



HISTORIE BANKOVNICTVÍ A VÝZNAM ÚROKŮ: Sledujte příběh horníka, který proměňuje své zlato na peníze a bezpečně je ukládá



ROZPOČTOVÁNÍ A ÚSPORY: Naučte se o úsporách, rozpočtování a investování (zadlužení se, úroky, síla úspor) 20. století

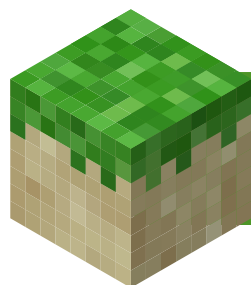


BEZPEČNOST: Online bezpečnost, digitální podvody a jak jim předcházet 21. století (současnost)



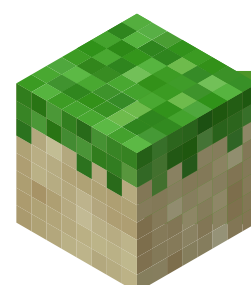
ŘÍZENÍ ROZPOČTU: Naučte se hospodařit s vlastním rozpočtem. Vyrobeno ve spolupráci s Lebensgross





Co je Minecraft?

- Digitální hra bez předem daných pravidel a cíle
- Podporuje kreativitu, spolupráci a schopnost řešit problémy
- Virtuální zážitkové prostředí s lesy, řekami, horami, hlubokými oceány biomy, různými povětrnostními podmínkami a zvířaty



Proč Minecraft Education?

- Platforma založená na herním vzdělávání, která systematicky rozvíjí dovednosti v oblasti sociálně-emocionálního učení a podporuje projektové učení
- Nabízí bezpečný prostor, ve kterém může spolupracovat více hráčů a kde je možné hráče hodnotit
- Obsahuje nástroje pro dokumentaci (kamera, pořizování snímků z obrazovky, export do formátu PDF)

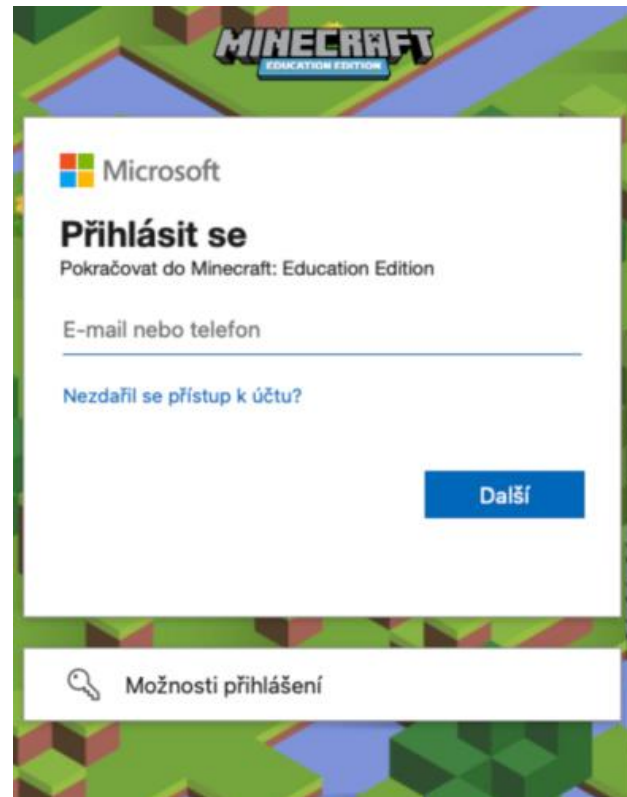


Stáhněte si Minecraft: Education Edition

- Minecraft: Education Edition je třeba stáhnout a nainstalovat na zařízení, které používáte.
- Podporované platformy pro Minecraft: Education Edition jsou Windows 7, 8.1, 10 a 11, počítače Mac, iPady, Chromebooky a mobilní zařízení.
- [Stahujte zde!](#)



Přihlaste se do Minecraft: Education Edition



- Pro přihlášení je nutné mít licenci Office 365 pro Minecraft.
- Pokud vaše škola nabízí účty Microsoft Office 365, žáci je mohou snadno použít k přihlášení a hraní Minecraft Education Edition.
- Přihlaste se pomocí svého e-mailu a hesla.

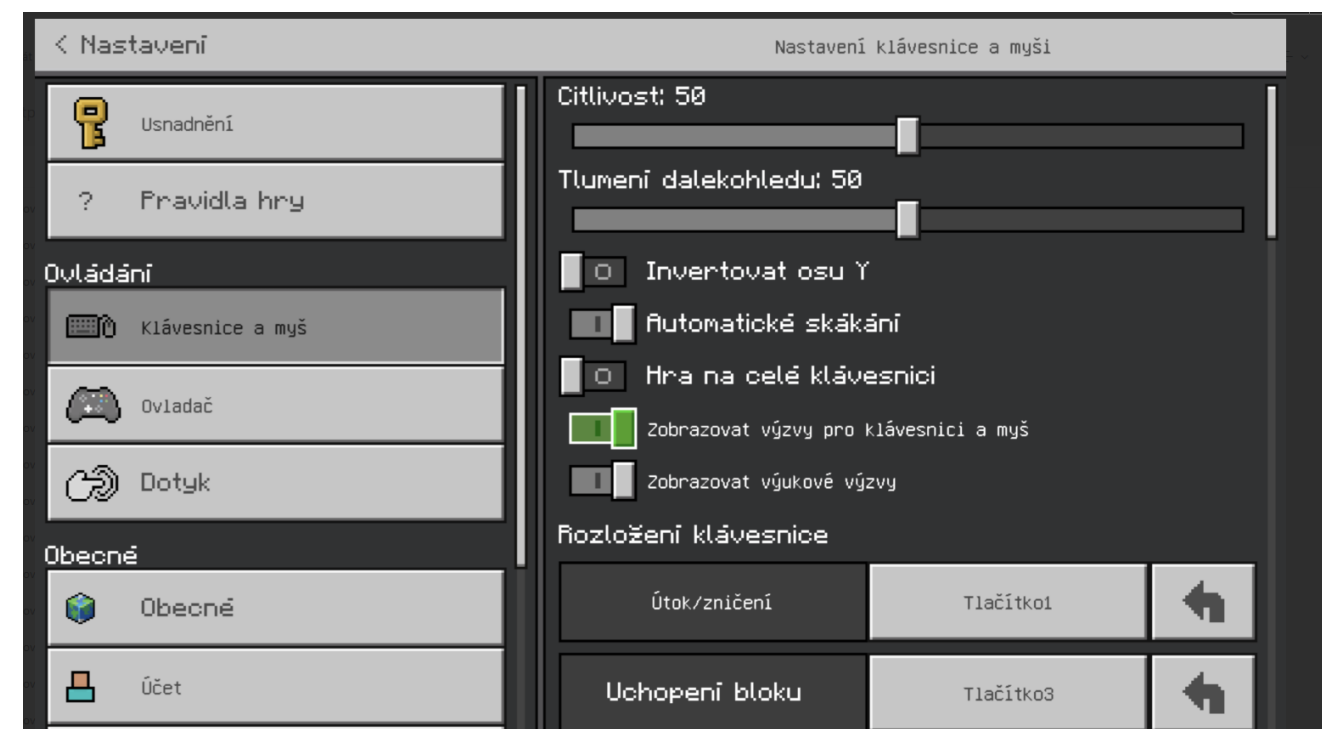


Nastavení



Po přihlášení se zobrazí hlavní nabídka s několika možnostmi. Kliknutím na druhou možnost otevřete nastavení.

V nastavení máte možnost upravit hlasitost zvuku nebo hudby. Hlasitost můžete upravit podle svých preferencí nebo požadavků prostředí Minecraft.



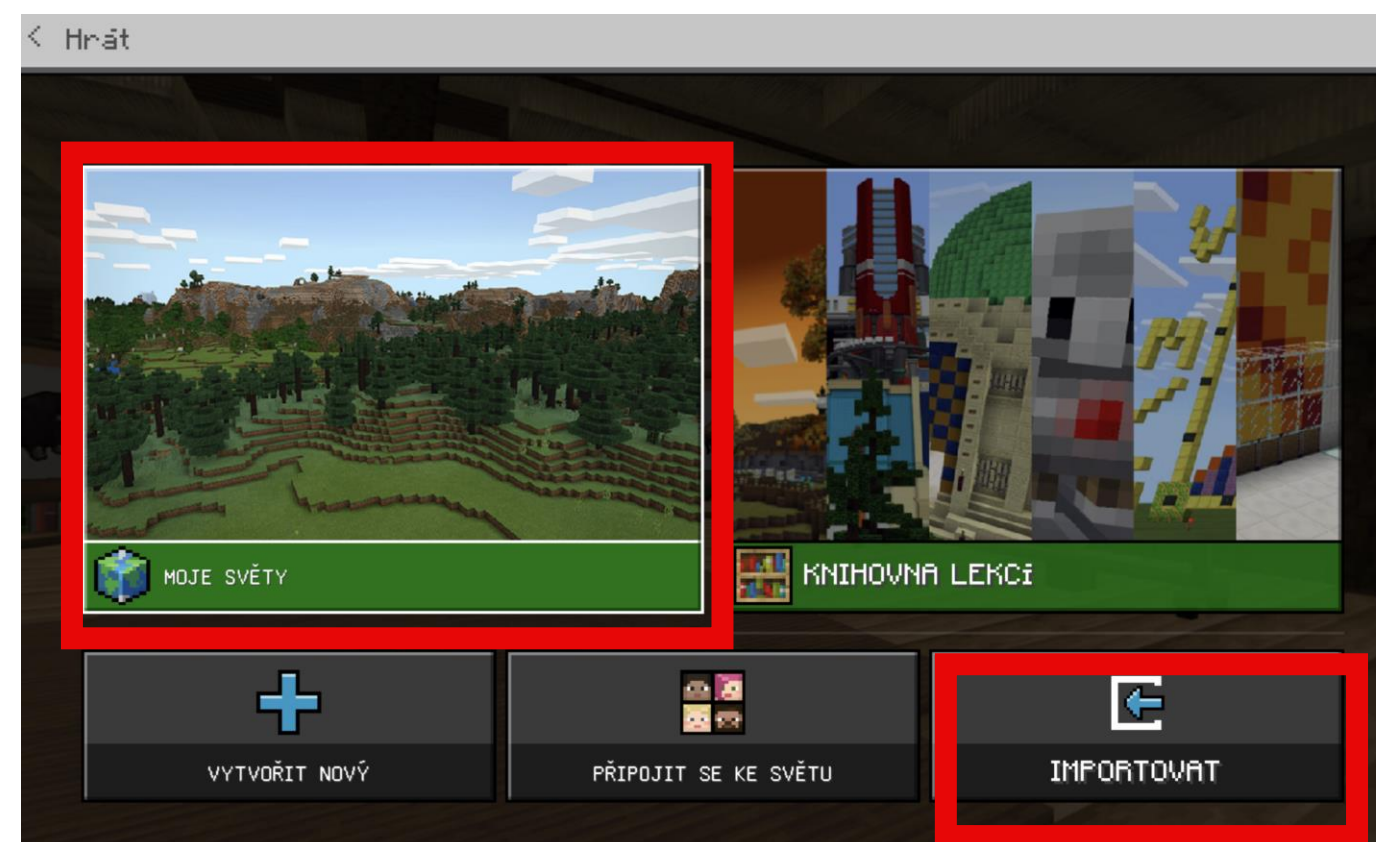


Vstupte do světa Minecraftu



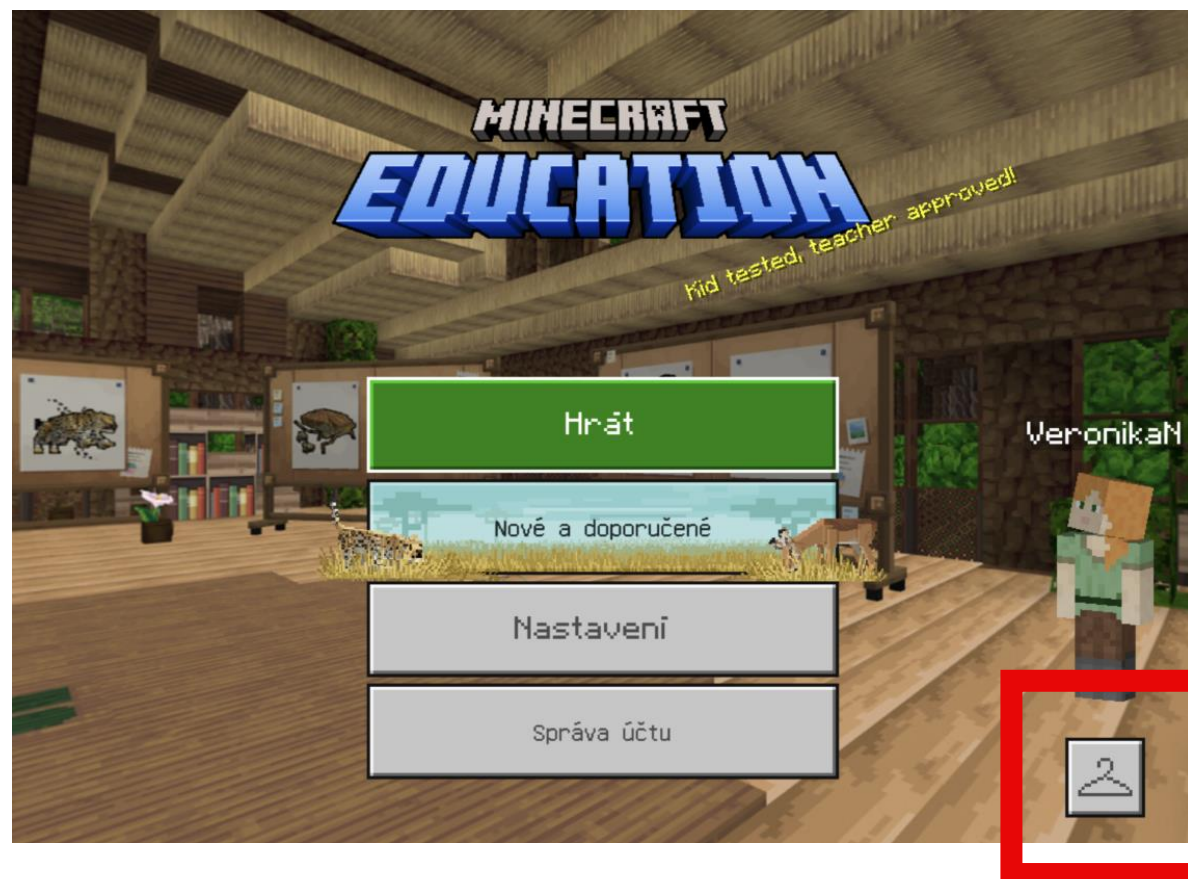
- Otevřete Minecraft Education.
- V hlavní nabídce klikněte na tlačítko „hrát,“ (play)

- Chcete-li otevřít „můj svět“, importujte stažený soubor (.mc)
- Svět je nyní přístupný v sekci „moje světy“



- Klikněte na hru a stiskněte tlačítko „hrát“. Hra se spustí. (Je možné, že si budete muset stáhnout nějaké balíčky. To je v pořádku. Ke hře je budete potřebovat.)

Nastavení



Na pravé straně uvidíte své jméno a tlačítko s obrázkem věšáku. Vyberte toto tlačítko a otevřete knihovnu vzhledů (skin), které umožňují hráčům cítit se více propojeni se svou postavou.

Na pravé straně každého balíčku uvidíte symbol plus. Pokud na něj kliknete, tak se vám tento balíček rozbalí a vy si můžete vybrat vzhled, který se vám líbí. Potom stiskněte tlačítko potvrdit a zpět, abyste se vrátili do hlavního menu.





Slovník



- **Game-based learning** je učení se prostřednictvím her.
- **Gamifikace** je aplikace prvků herního designu a herních principů do jiných než herních kontextů.



- **Inventář** představuje vyskakovací menu, které hráč využívá k efektivní správě předmětů, které má u sebe. V rámci inventáře má hráč možnost vyrábět a získávat různé předměty nebo se vybavit se brněním.



- **Vzhled** (skin) se umísťuje na avatara a umožňuje hráčům přizpůsobit si hru podle svých preferencí.



- **Non player characters** (NPCs) jsou mírumilovné bytosti. Jsou exkluzivní pro edici Education a edici Bedrock. Slouží k oživení herního prostředí a poskytování informací.



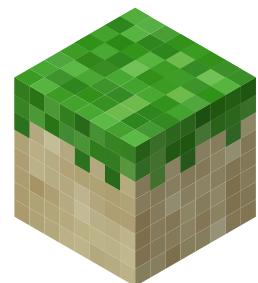
Slovník



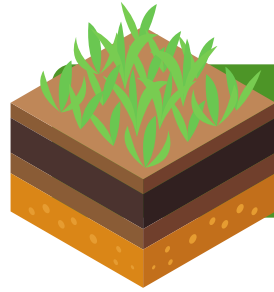
- **Bloky** představují základní stavební jednotky ve hře Minecraft, které tvoří herní svět. Mnoho bloků lze sbírat a umisťovat na libovolná místa v herním světě. Bloky také slouží jako užitečné zdroje.



- **Rozbíjení, kopání, prorážení nebo těžba** jsou v Minecraftu běžné činnosti, které se (ve výchozím nastavení) provádějí podržením levého tlačítka myši nebo pravého tlačítka spouště, zatímco kurzor míří na blok, nebo dlouhým stisknutím bloku na dotykových obrazovkách. Rozbíjení se používá k vytváření průchodů, tunelů a odstraňování nežádoucích bloků a je hlavním způsobem získávání bloků pro budoucí umístění nebo výrobu.

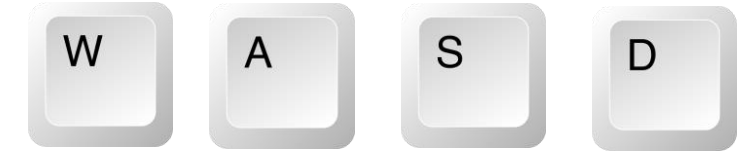


- **Umístění** je přidání bloku. Bloky se umisťují tam, kam v herním světě ukazuje kurzor.



Ovládání pomocí klávesnice

Fyzicky přesouvejte hráče pomocí tlačítek na klávesnici:



Stiskněte a držte pro pohyb vpřed.



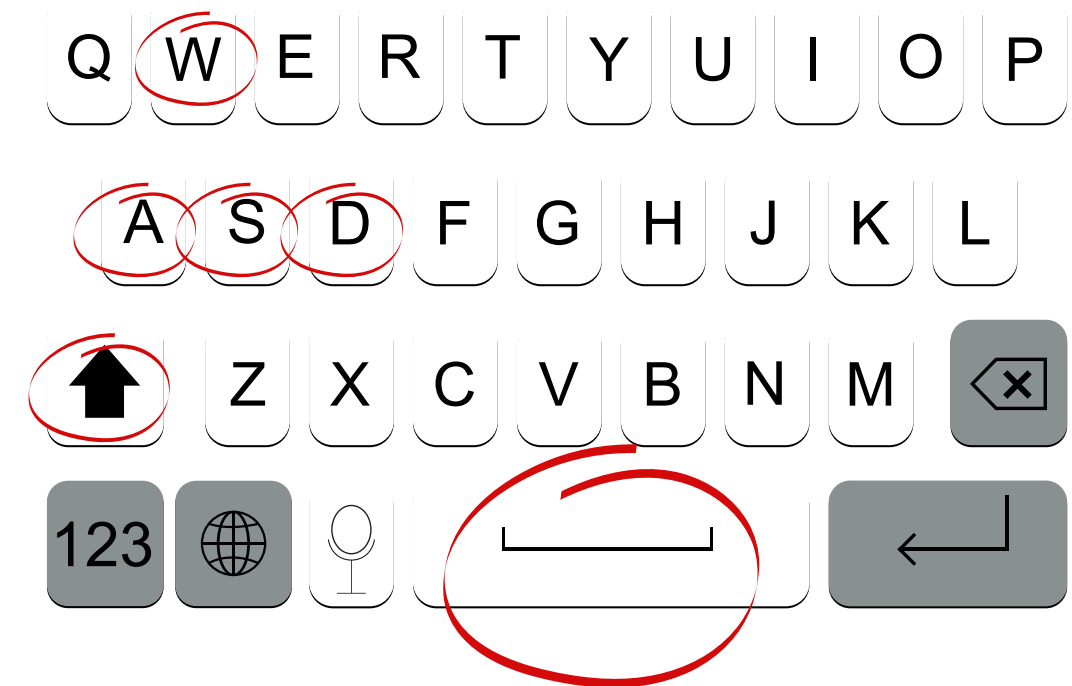
Stiskněte a držte pro pohyb vzad.



Stiskněte a držte pro pohyb doleva.



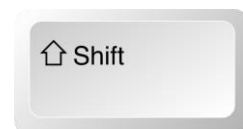
Stiskněte a držte pro pohyb doprava.



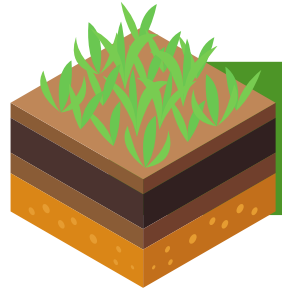
Skákání lze provést stisknutím tlačítka **mezerník**, dvakrát jej stiskněte pro **létání**



Inventář (shromažďování předmětů pro stavbu)

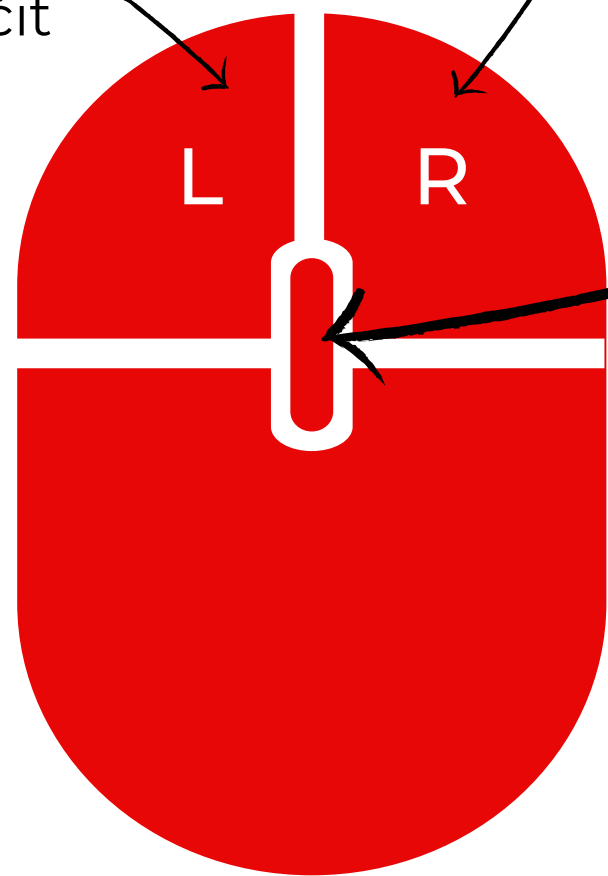


Plížení



Pohyby myši:

Kopat a
útočit



Umístit
bloky a
mluvit

Posouvání
na liště s
nástroji

Myš berte jako svou hlavu a klávesy jako své tělo. Pokud se potřebujete podívat doleva, pohněte myš doleva. Postupujte stejně, když se chcete podívat doprava, dolů nebo nahoru.

Levé tlačítko myši se používá ke kopání nebo rozbíjení bloků. Takto se staví. Pravé tlačítko se používá k mluvení s postavami (NPC), když se k nim přiblížíte pomocí zaměřovače, nebo k umístění či použití čehokoli, co máte v ruce.



Otevřete inventář

Batoh (věci, které si můžete uložit a nepoužívat je během hry)



Hotbar (věci, které můžete během hraní kdykoli použít)

- Stisknutím klávesy E na klávesnici otevřete svůj inventář, tedy vše, co s sebou nesete.
- Zde můžete pracovat s věcmi, které máte s sebou. V batohu budete moci vybírat, přetahovat a vyměňovat položky, které chcete použít.
- Můžete se také vybavit brněním, vyrábět předměty na poli 2×2 a vybavovat se nástroji, bloky a dalšími předměty.



Umístování a rozbíjení bloků



Umístění bloku

Vyberte na hotbaru blok, který chcete umístit. Namiřte kurzor myši na místo, kam chcete blok umístit, a klikněte levým tlačítkem myši.

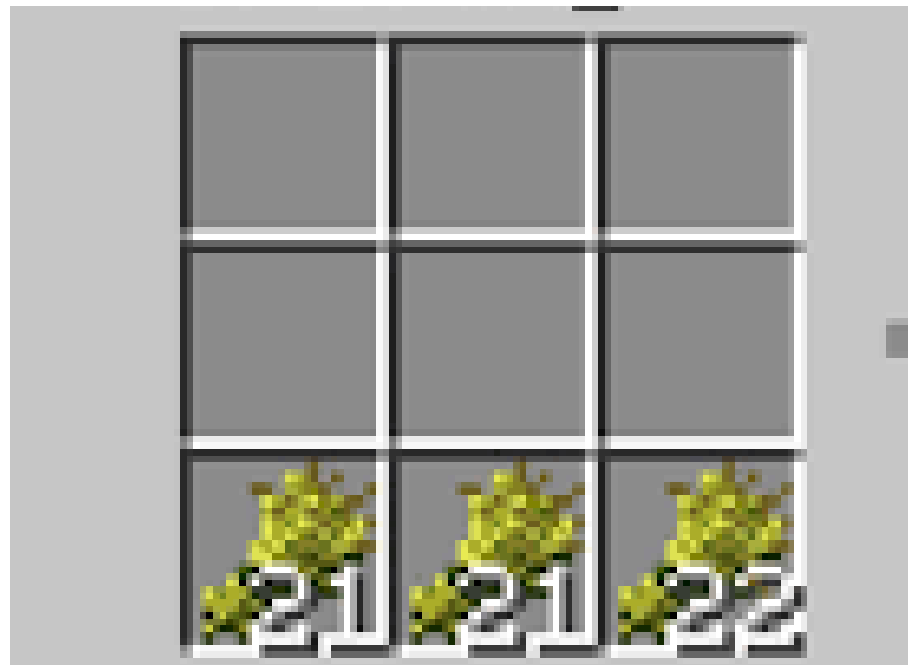
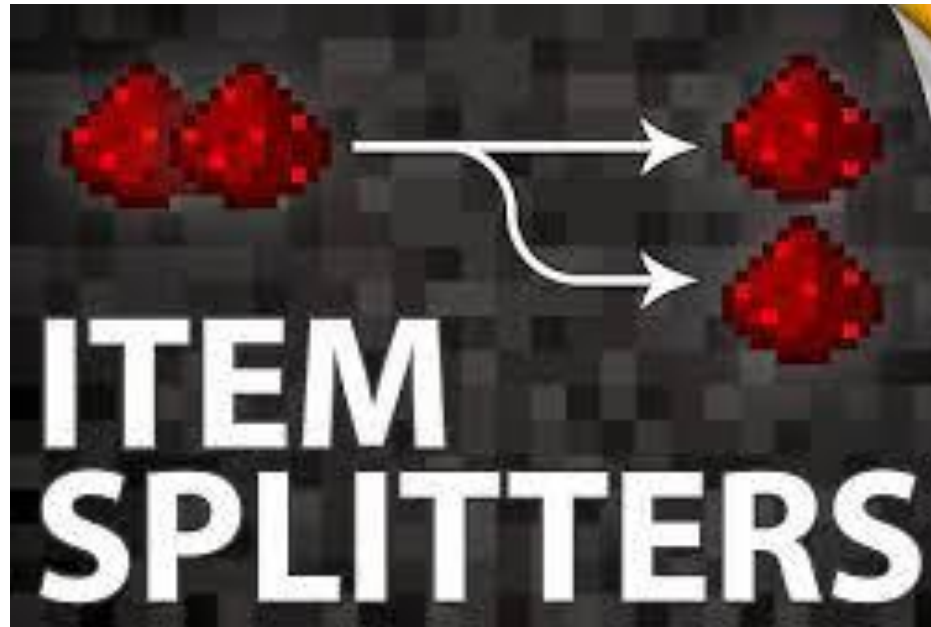


Rozbití bloku

Rozbíjení, kopání, děrování nebo dolování je v Minecraftu běžná činnost, která se provádí (ve výchozím nastavení) podržením levého tlačítka myši (nebo pravého tlačítka, když kurzor ukazuje na blok, nebo dlouhým stiskem na blok na dotykových obrazovkách).



Rozdělení a přetažení položek



Zvednutí (pick up)

- Klikněte levým tlačítkem myši: Uchopte celou hromádku.
- Kliknutí pravým tlačítkem myši: Klepněte na tlačítko myši: Uchopte polovinu hromádky.

Upuštění (drop)

- Klikněte levým tlačítkem myši: Upustte všechny položky z hromádky.
- Klikněte pravým tlačítkem myši : Upustte jednu položku z hromádky.

Zde je také skvělé video pro profesionály -

<https://www.youtube.com/watch?v=cXhV5hsusLU>

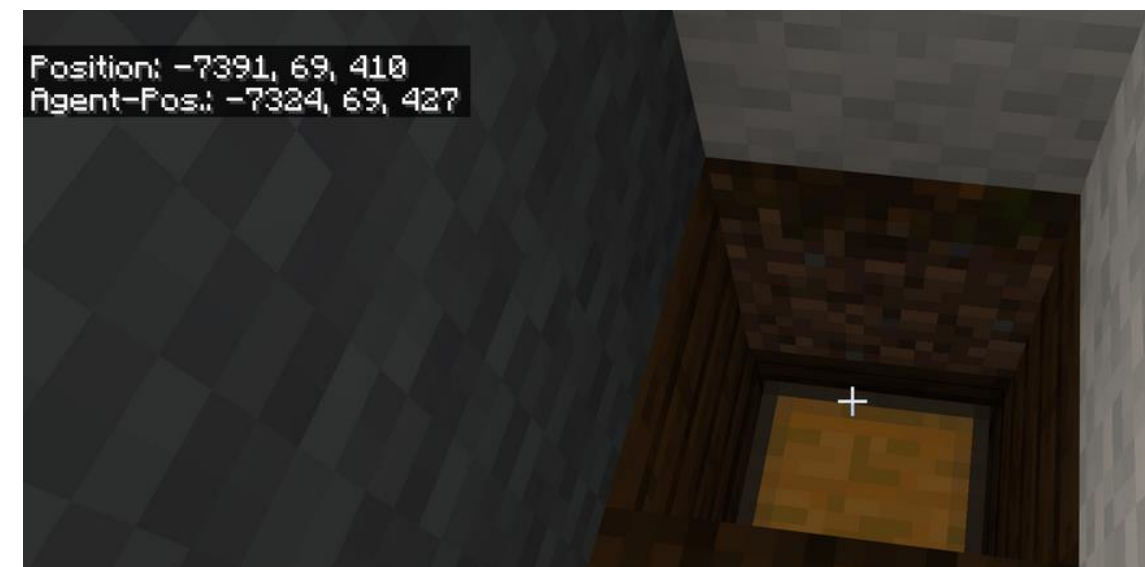


Obecné informace



- Hra začíná v HUBu, kde jsou zobrazeny všechny úrovně s portály. Začněte hrou 1.

- Pokud chcete mít odznaky pro VŠECHNY hry (možnost přeskokovat): stiskněte **toto tlačítko zobrazené na obrázku**.
- Otevřou se tajné dveře a vy můžete odznaky z truhly vyndat (jednou stiskněte tlačítko a pak otevřete truhlu, která se nachází za stěnou).
- K nalezení místa použijte souřadnice. Toto můžete napsat do konzoly, abyste se teleportovali na konkrétní souřadnice: `/tp -7391 69 410` (teleport do truhly).





Obecné informace



- Na konci každé hry získá hráč odznak (badge), který musí použít k otevření portálu do další hry.

- Pokud odznak vložíte do truhly, odstraní se blok nad teleportem.
- Hráč získá přístup do další hry.





Obecné informace



- V každém herním světě se nachází Friedrich, který představuje postavu (NPC) pro oblast vzdělávání
- Pokud hráči splní jeho úkoly, dostanou od Friedricha odměnu
- Vždycky si přečtete zadání úkolu a následujte instrukce (**na pravé straně obrazovky**)
- **Pokud se nebudete držet pokynů, mohou se ve hře objevit chyby**
- Bílé tečky vám vždy ukazují cestu!





HUB



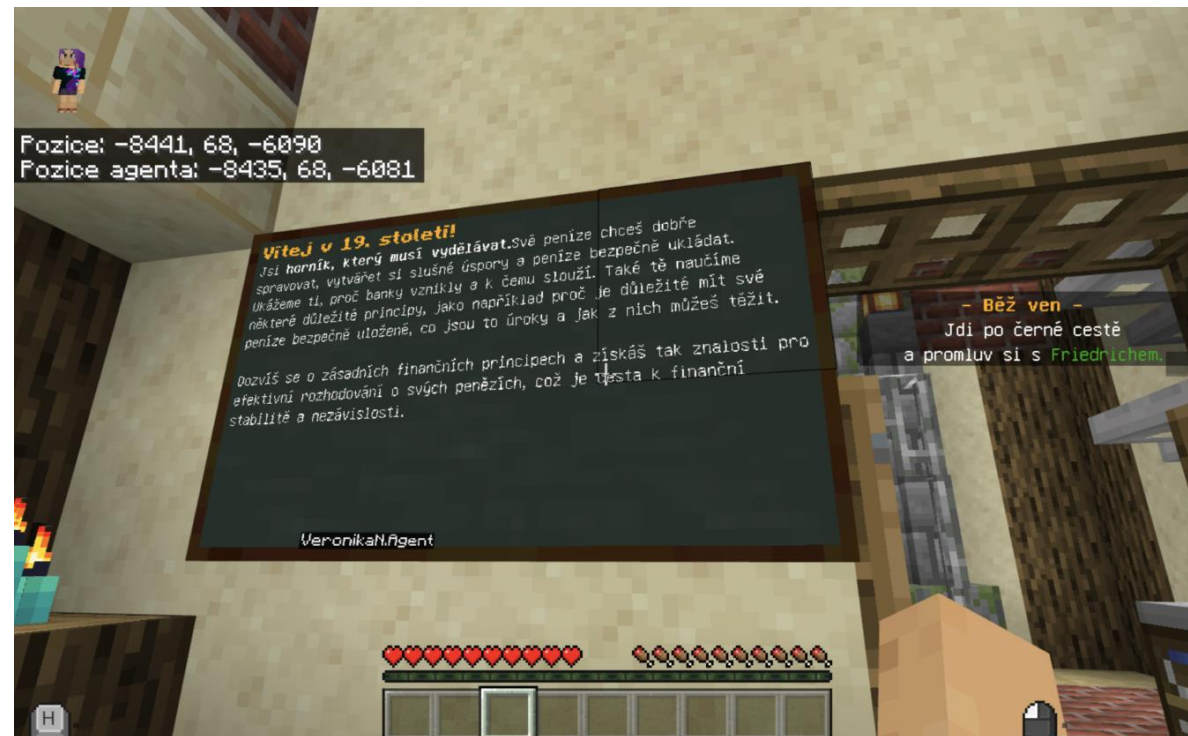
- Hráči začínají ve startovní zóně s postavami (NPC), kde získávají první informace a stanovené cíle celé hry.

- Začněte svou výukovou cestu první hrou
- Až dokončíte všechny hry, tak budete na konci vaší výukové cesty





Hra 1: Učíme se o úrokových sazbách a fungování bank



- Hráči budou pracovat jako horníci.
- Hráči budou těžit zlato, nakupovat nové nástroje a měnit zlato na mince.
- Hráči budou přepadeni a budou se muset naučit, jak ušetřit peníze s pomocí banky

- 19. století, jste horník
- V této hře si můžete vydělat 35 mincí a zároveň se dozvíte, proč vznikly banky, jaký význam má úrok a jak z něj profitovat.





Hra 1- Doplnkový vzdělávací obsah- Úrok

Co je to úrok?

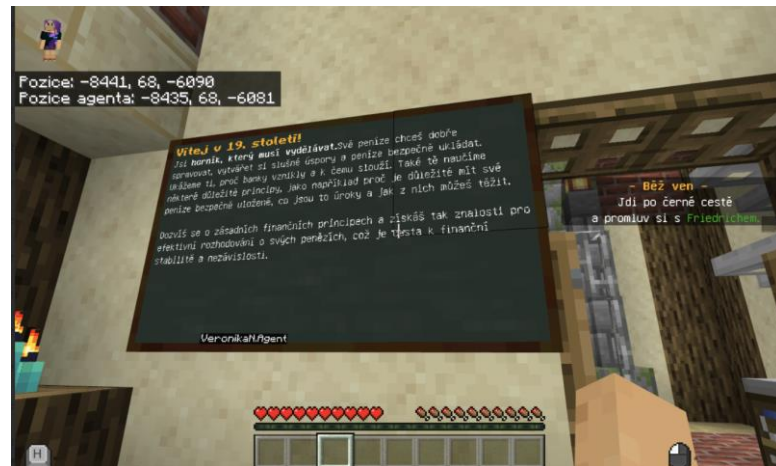
- Představte si, že potřebujete peníze na koupi důležité věci, například nového kola. Můžete někoho požádat, aby vám peníze půjčil a slíbit, že mu je později vrátíte. On by mohl souhlasit s tím, že vám peníze půjčí, ale požádal by vás o něco na oplátku, například o vrácení větší částky peněz, tzv. "úrok".
- Například, pokud si lidé chtějí půjčit peníze od banky, musí bance vrátit nejen půjčené peníze, ale také nějaké další peníze navíc, nazvané "úrok". Obvykle si lidé půjčují peníze od bank prostřednictvím půjček a úvěrů. Takže například, pokud si půjčíte 100 euro od banky, obvykle budete muset vrátit více než 100 Kč, v závislosti na aktuální úrokové sazbě.
- Banka vám bude platit úroky, když vložíte své peníze na spořicí účet. Banka vám platí za to, že drží a používá vaše peníze k investicím do jiných transakcí. Naopak, pokud si půjčíte peníze na zaplacení velkých výdajů, banka vám účtuje úroky navíc k půjčené částce.
- Pokud tedy uložíte své peníze do banky, banka vám přidá peníze navíc k tomu, co už máte. Těmto penězům se říká "úrok". Takže například, pokud máte 100 Kč v bance a úroková sazba je 5 %, banka vám po roce dá navíc 5 Kč jako úrok.

Proč banka platí úroky?

- Peníze vypůjčené od banky lze použít na investiční účely - investujete do svého podnikání, do vzdělání atd. Nevýhodou je skutečnost, že v průběhu půjčky budete muset zaplatit více, než byla původní vypůjčená částka, protože musíte platit také úroky.



Hra 1: Učíme se o úrokových sazbách a fungování bank



1. Přečtěte si instrukce.



2. Promluvte si s Friedrichem. Ten vám dá truhlu s předměty, které budete potřebovat.



3. Informujte se na “Přečti si mě” a stiskněte “OKAY”.



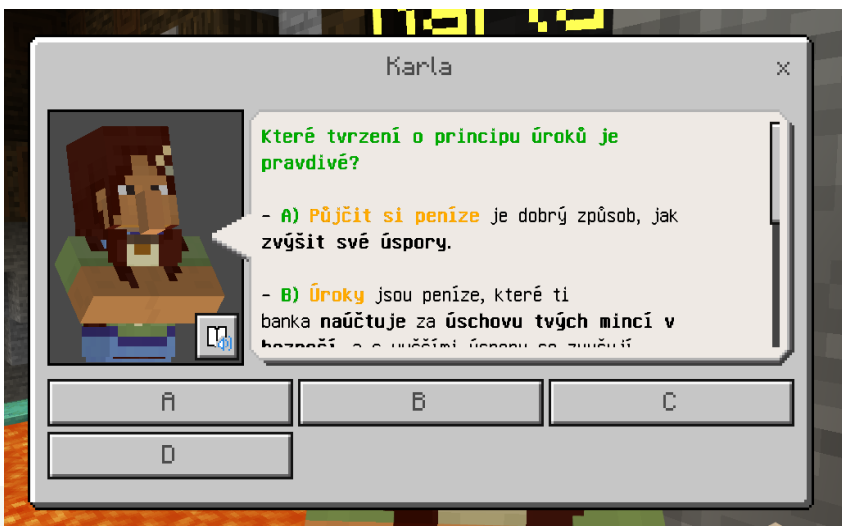
Hra 1: Učíme se o úrokových sazbách a fungování bank



4. Jděte po černé cestě a promluvte si s Friedrichem.



5. Jděte po černé cestě a promluvte si s Karlou.



6. Odpovězte správně na otázku a objeví se most (Odpověď D).



Hra 1: Učíme se o úrokových sazbách a fungování bank



7. Jděte dopředu a skočte do jámy. Pokuste se skočit do vody!



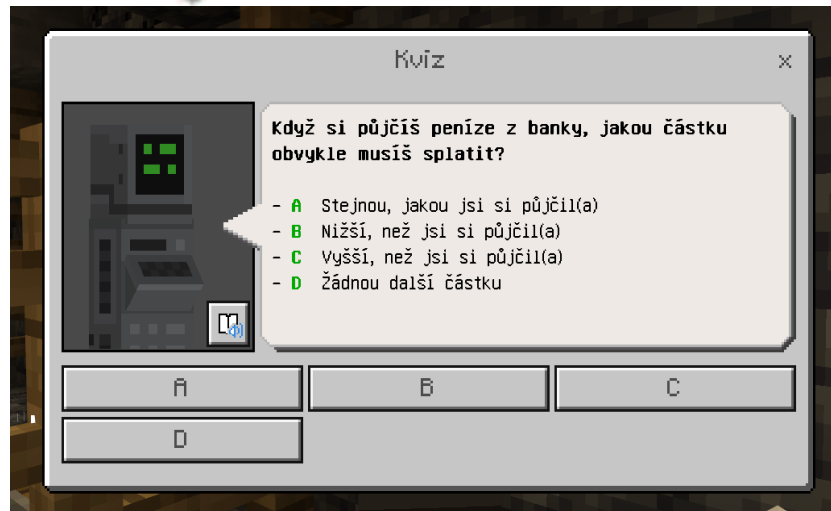
8. Promluvte si s Friedrichem a vezměte si z jeho schránky nějaké mince.



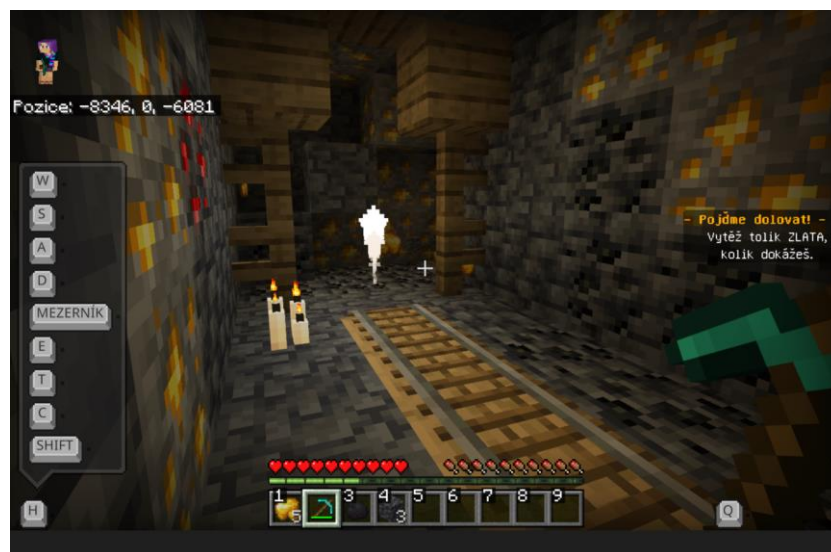
9. Sledujte bílé tečky a vložte do truhly 5 mincí. Dům by se měl otevřít.



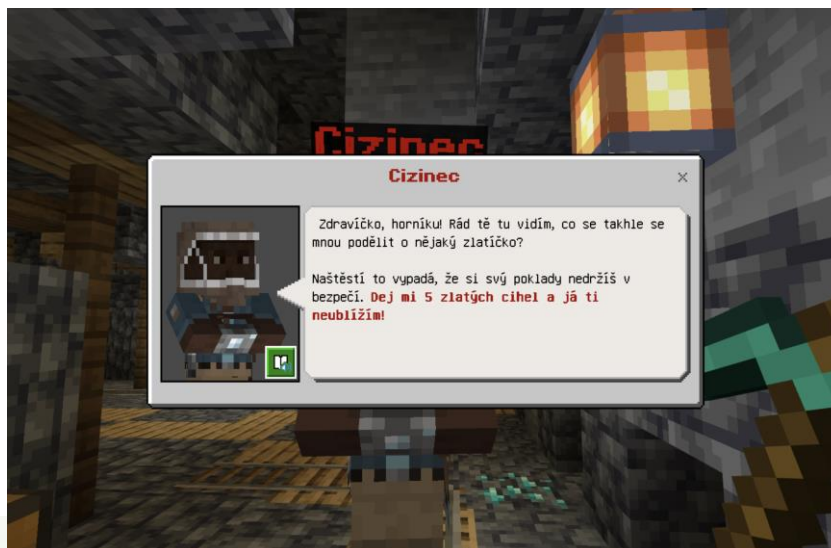
Hra 1: Učíme se o úrokových sazbách a fungování bank



10. Odpovězte správně na otázku a otevře se důl. (Odpověď C)



11. Vytěž všechno zlato v dole pomocí svého krumpáče. Chcete-li si vzít krumpáč do ruky, klikněte na tlačítko E, stáhněte krumpáč z inventáře do spodní řady a klikněte zase na tlačítko E. Stiskněte číslo čtverečku, ve kterém máte krumpáč, a začněte dolovat.



12. Po vytěžení zlata se objeví cizinec. Musíte si s ním promluvit a on si od vás vezme nějaké zlato.



Hra 1: Učíme se o úrokových sazbách a fungování bank



13. Jděte ke kováři a promluvte si s ním.



14. Dvakrát na něj klikněte, abyste otevřeli nabídku obchodování. Nyní můžete změnit všechno zlato na mince.



15. K opuštění dolu použijte tlačítko EXIT/ LIFT - klikněte na blok pod textem pravým tlačítkem myši.



Hra 1: Učíme se o úrokových sazbách a fungování bank



16. Následujte bílé tečky a najděte obchod s nářadím.



17. Kupte si meč u obchodníka s nářadím.



18. Jděte znovu do dolu a najděte druhý důl.

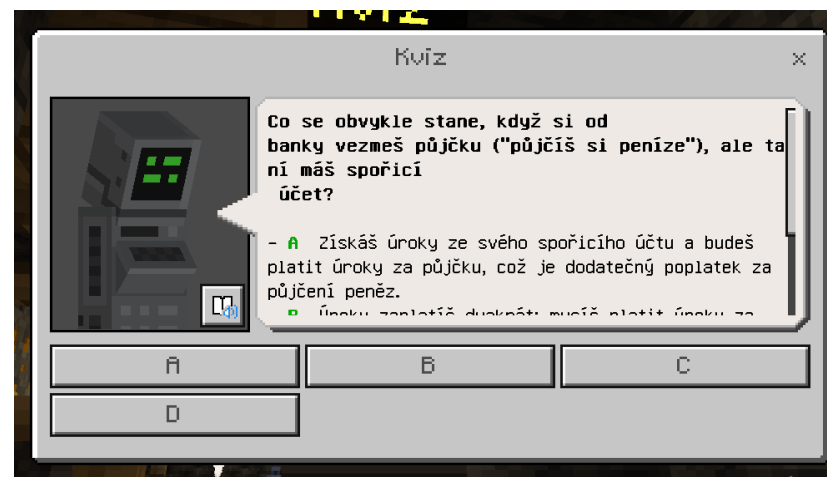




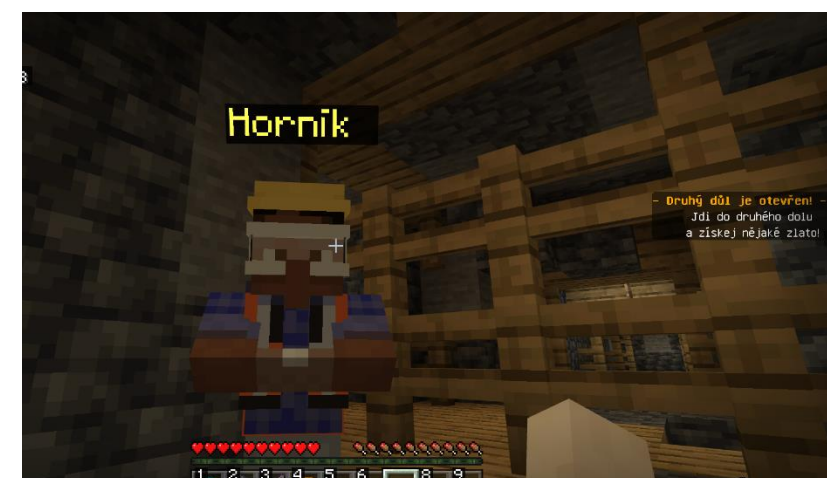
Hra 1: Učíme se o úrokových sazbách a fungování bank



19. Jděte za bílých tečkách a vstupte do druhého dolu.



20. Odpovězte na otázku (Odpověď' A). Plot se otevře.



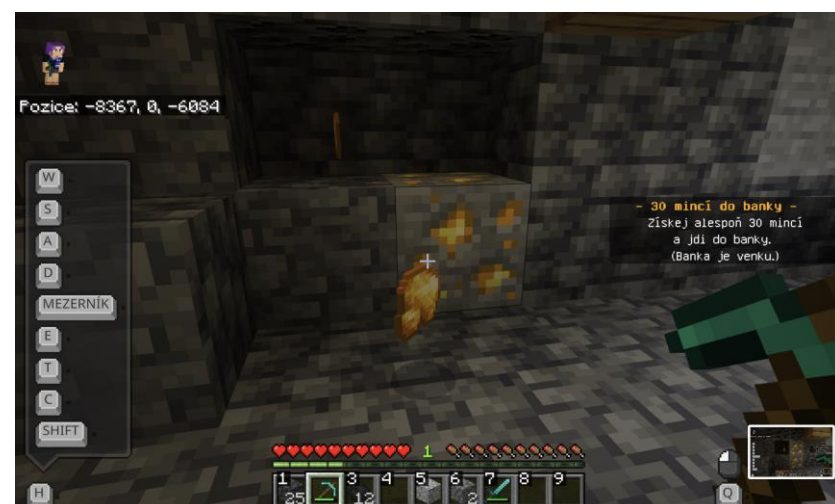
21. Promluvte si s horníkem a jděte do dolu. Dejte si však pozor na zombie!



Hra 1: Učíme se o úrokových sazbách a fungování bank



22. Bojujte proti zombíkům pomocí meče. (Celkem je zde 5 zombie.)



23. Vytěžte všechno zlato.



24. Obchodujte s kovářem a získejte alespoň 35 mincí.



Hra 1: Učíme se o úrokových sazbách a fungování bank



25. Vyjděte nahoru, a pokud máte dostatek mincí, otevřou se dveře banky.



26. Jděte za Friedrichem před banku a promluvte si s ním.



27. Odpovězte na všechny otázky. Pokud odpovíte špatně, budete teleportováni do labyrintu. Najděte z něj cestu a zkuste to znovu. Odpovědi B,C,C. Pokud odpovíte špatně, dostanete se do bludiště a musíte najít cestu zpět do banky.



Hra 1: Učíme se o úrokových sazbách a fungování bank



28. Promluvte si s bankéřkou.



29. Stiskněte tlačítko "Spořit peníze". Objeví se truhla. Do truhly vložte peníze (jednu minci si nechte!).



30. Po vložení mincí do truhly stiskněte šedé tlačítko. Peníze se uloží do trezoru. Peníze můžete kdykoli získat zpět tak, že si promluvíte s bankéřkou a stisknete tlačítko "Vybrat peníze".



Hra 1: Učíme se o úrokových sazbách a fungování bank



31. Jděte do poslední místnosti.



32. Do této truhly vložte jednu minci.



33. Vyndejte si odznak z druhé truhly.



Hra 1: Učíme se o úrokových sazbách a fungování bank



34. Vstupte do teleportu. Budete teleportováni do HUBu.



35. Odznak ze hry 1 vložte do truhly před hrou 2. Blok hlíny zmizí a vy můžete vstoupit na teleport a začít hru.



Hra 2 - Doplnkový vzdělávací obsah - Spoření

Proč je dobré spořit?

- Pokud máme jistotu, že máme dostatek úspor na pokrytí neočekávaných výdajů, například na opravu auta nebo nákup nového počítače, nemusíme se starat o to, jak si na vše vyděláme. To nám dává klid a umožňuje nám to být finančně svobodnější (můžeme peníze investovat nebo je utratit za věci, které opravdu chceme, aniž bychom měli v budoucnu finanční problémy). Mít úspory také znamená, že si nemusíme půjčovat peníze a platit úroky. To může snížit úroveň stresu a podpořit finanční nezávislost lidí, protože se nemusí zadlužovat.

Zjistěte více o tvorbě rozpočtu.

- Sestavení rozpočtu nemusí být složité. Ve své nejjednodušší formě je to seznam výdajů, které potřebujete/chcete uskutečnit, porovnaný se seznamem vašich příjmů.
- Mít rozpočet znamená pečlivě přemýšlet o penězích, které máme, a o tom, na co potřebujeme a chceme peníze utratit. I když máme možnost volby, je nesmírně důležité stanovit si priority v souvislosti s penězi, abychom neutráceli více, než máme, a nezadlužili se.



Hra 2 - Doplnkový vzdělávací obsah - Spoření

Představte si, že byst si mohli každý týden z kapesného ušetřit 100 Kč. Kolik peněz byste měli, až by vám bylo 18 let?

- Odpověď: Pokud byste začali spořit v 11 letech, měli byste v 18 letech zhruba 38 000 Kč, a to jen ze svých úspor. Pokud byste je uložili na spořicí účet s 2% úrokem, měli byste 41 000 Kč (cca.).

Další imaginární situace (spoření od 15 do 30 let):

- Spoření 50 Kč každý den nebo 1500 Kč každý měsíc a získávání 3% úroku z nich: Po 15 letech (až vám bude 30 let) by to znamenalo zhruba 340 000 Kč.
- Pro zajímavost: zde byste bez 3% úroku měli pouze 270 000 Kč
- Každý měsíc ušetříte 400 Kč a získáte z nich 3% úrok: Po 15 letech (až vám bude 30 let) by to znamenalo zhruba 90 000 Kč.
- Pro zajímavost: zde byste bez 3% úroku měli pouze 72 000 Kč.

Jak by naopak to, že nespoříte, ovlivnilo vaši finanční situaci ve 30 letech?

Zde si můžeme všimnout, jak rozdíly v přístupu k šetření velmi malé částky peněz každý den/týden mohou ovlivnit pozdější finanční situaci lidí.

Poznámka: Hodnoty jsou pouze orientační



Hra 2: Učíme se o rozpočtu a spoření



1. Jízda s vozíkem. Přečtěte si návod, jak vozík používat! V případě, že vám odjede vozík, otevřete truhlu nahoře a vyberte si nový.



2. Počkejte, až budete v domě. Nemačkejte žádné klávesy a nevyskakujte z vozíku.



3. Nyní jste ve svém domě. Vezměte si předměty z truhly.





Hra 2: Učíme se o rozpočtu a spoření



4. Promluvte si s postavou START. Řekne vám vše o této hře.



5. Jděte dolů a promluvte si s Friedrichem. Vezměte si s sebou předměty z jeho schránky.



6. Promluvte si s postavou průvodce. Řekne vám krok za krokem, co máte dělat.



Hra 2: Učíme se o rozpočtu a spoření



7. Následujte bílé tečky k bance.



8. Bílé tečky vás navedou k této truhle. Zde najdete svůj startovní rozpočet.

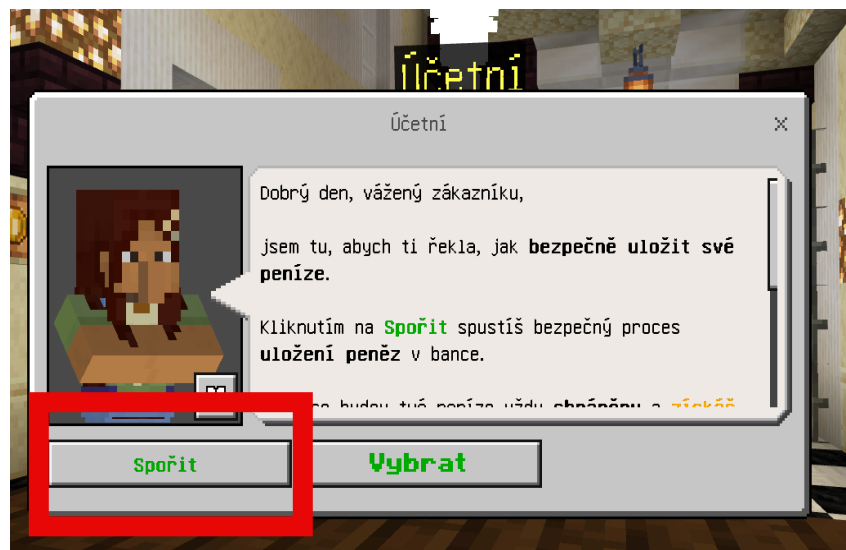


9. Dveře se otevřou. Promluvte si s bankovní účetní.





Hra 2: Učíme se o rozpočtu a spoření



10. Promluvte si s bankovním účetním a uložte své peníze do trezoru.



11. Vložte do truhly 64 mincí. Nezapomeňte stisknout tlačítko!



12. Vraťte se zpět a jděte po žluté cestě k obchodníkovi s obilnými semeny.





Hra 2: Učíme se o rozpočtu a spoření



13. Vyměňte si s obchodníkem s obilnými semeny nějaká semínka a jděte na své pole.



14. Zasadte semínka na levou stranu pole. NE NA PRAVOU STRANU.



15. Jděte po oranžové cestě k obchodníkovi s dýňovými semínky.





Hra 2: Učíme se o rozpočtu a spoření



16. Obchodujte s obchodníkem s dýněmi.



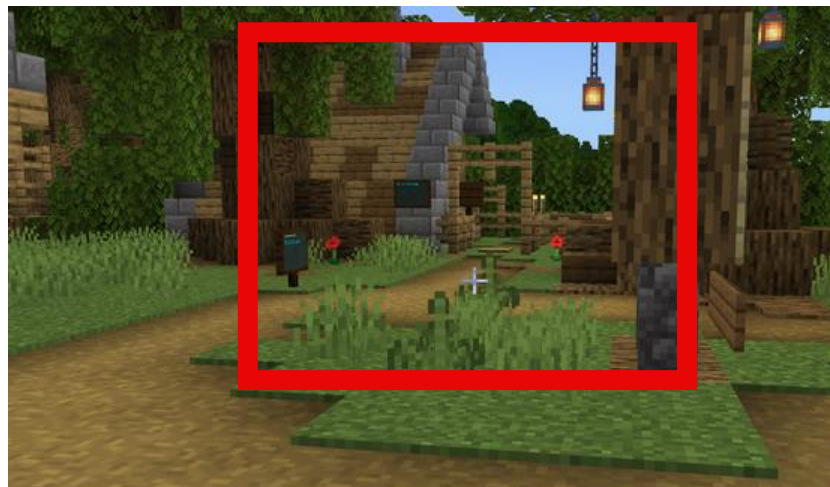
17. Vysadte dýňová semínka na pravou stranu.



18. Sklidte obilí.



Hra 2: Učíme se o rozpočtu a spoření



19. Najděte zákazníka, který chce chleba (sledujte bílé tečky).



20. Upečte 3 chleby.



21. Dveře se otevřou a vy můžete obchodovat s obchodnicí s chlebem





Hra 2: Učíme se o rozpočtu a spoření



22. Jděte na své pole.



23. Sklízete dýně s pomocí motyky.



24. Následujte hnědou cestu.



Hra 2: Učíme se o rozpočtu a spoření



25. Získejte vejce.



26. Jděte po zelené stezce a získejte cukr.



27. Následujte bílé tečky k obchodníkovi s dýňovým koláčem.



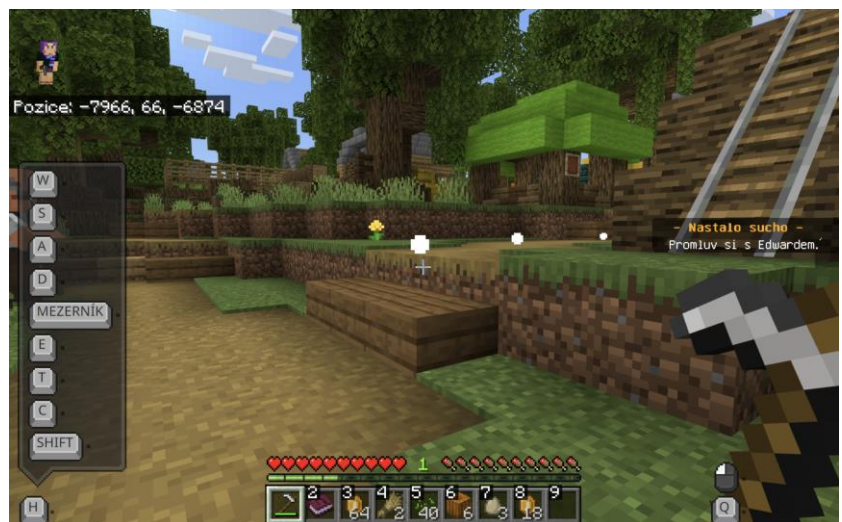
Hra 2: Učíme se o rozpočtu a spoření



28. Upečte 3 dýňové koláče a dveře zmizí.



29. Obchodujte s obchodníkem s dýňovými koláči a získejte za koláče peníze.



30. Přišlo sucho a vaše pole už nemá vodu. Sledujte bílé částečky...



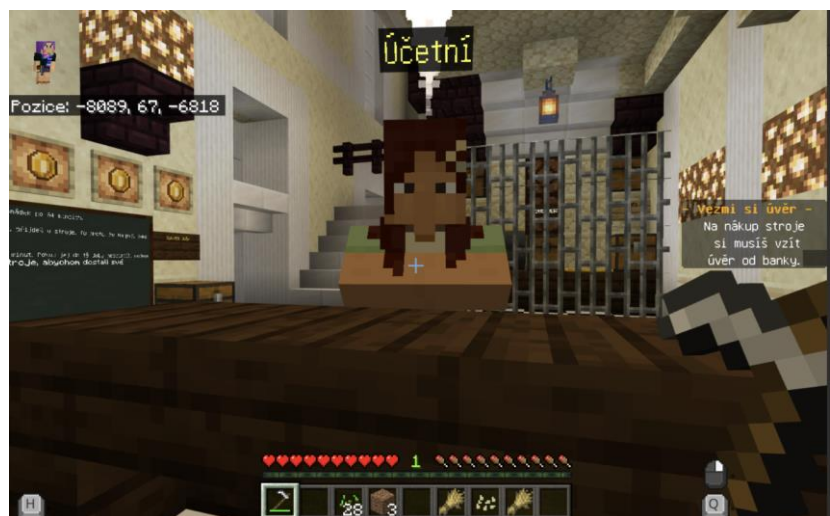
Hra 2: Učíme se o rozpočtu a spoření



31. ...a promluvte si s Edwardem, který je vedle vašeho pole.



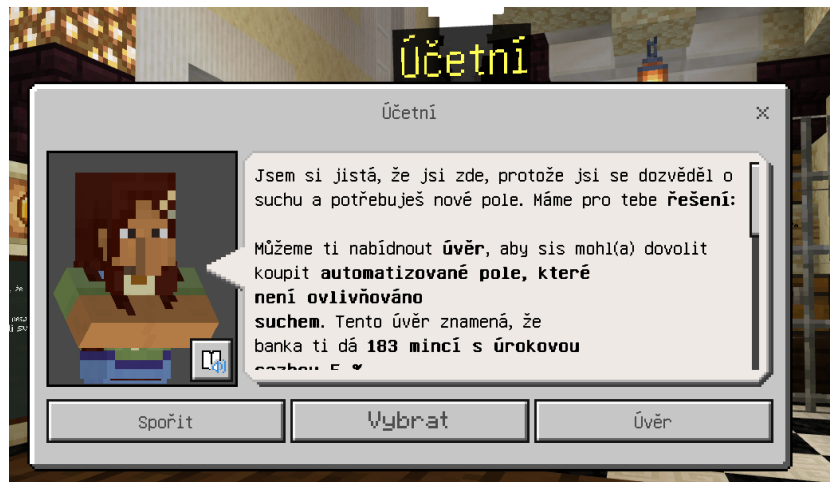
32. Běžte do banky.



33. Promluvte si s účetní banky.



Hra 2: Učíme se o rozpočtu a spoření



34. Stiskněte tlačítko „Úvěr“ a „Získat úvěr“.



35. Vyjměte úvěr z truhly. Zobrazí se časovač. Budte rychlí a získejte 3x64 mincí, abyste úvěr splatili.



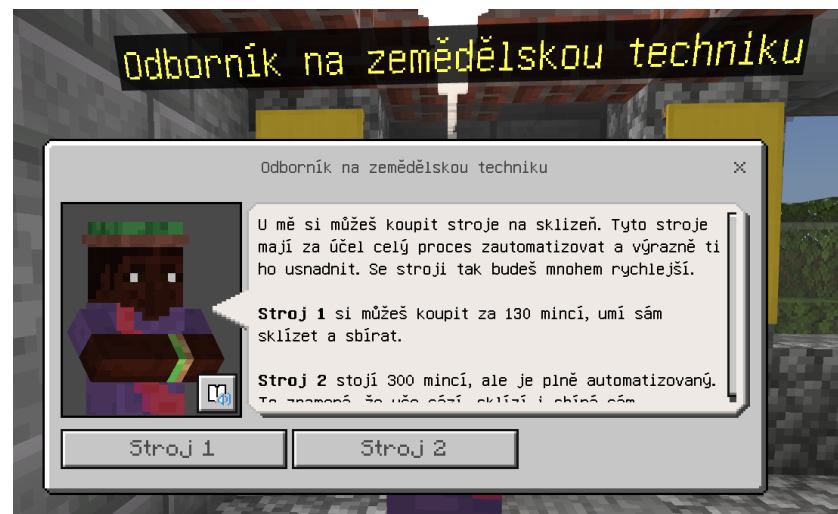
36. Opusťte banku a následujte bílé částice.



Hra 2: Učíme se o rozpočtu a spoření



37. Přejděte ke strojům.



38. Zakupte si stroj. (Lepší je koupit pouze stroj 1)



39. Používejte svůj stroj.



Hra 2: Učíme se o rozpočtu a spoření



40. Zasadte na své pole semínka.



41. Počkejte.



42. Stiskněte tlačítko pro sběr pšenice.



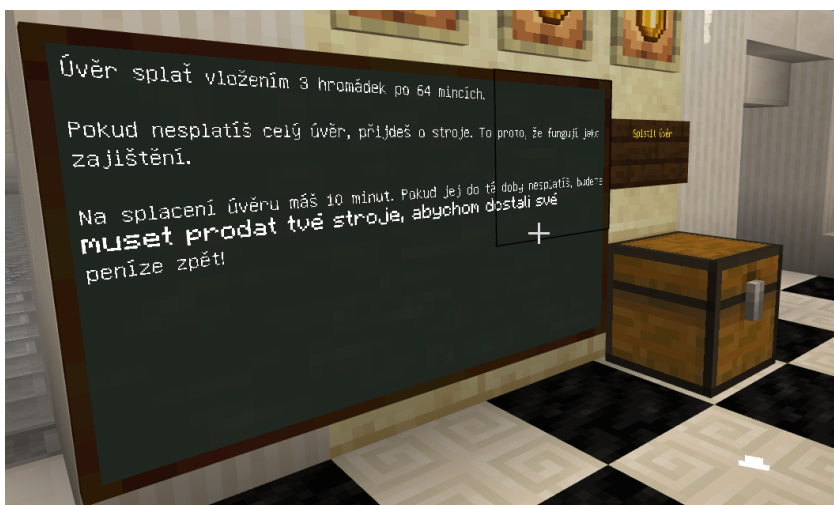
Hra 2: Učíme se o rozpočtu a spoření



43. Pšenice a semínka budou v této krabici. Semínek můžete zasadit, kolik chcete.



44. Obchodováním s chlebem (3 chleby 20 mincí) získáte 3x64 balíčků mincí.



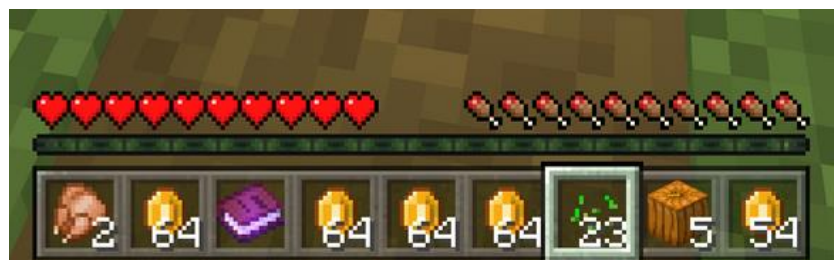
45. Jděte do banky a vložte mince do schránky. Váš čas nyní vypršel. Pokud jste úvěr nevložili zpět do 10 minut, vaše stroje se zamknou a vy musíte pokračovat na normálním poli.



Hra 2: Učíme se o rozpočtu a spoření



46. Využijte pole k pěstování další pšenice..



47. Získejte 4x64 zlatých hromádek. (Nezapomeňte, že jste na začátku ušetřili peníze!)



48. Jděte do banky a běžte ke KONCI.



Hra 2: Učíme se o rozpočtu a spoření



49. Kupte si 4 zlatá jablka.



50. Jablka vložte do truhly vedle postavy.



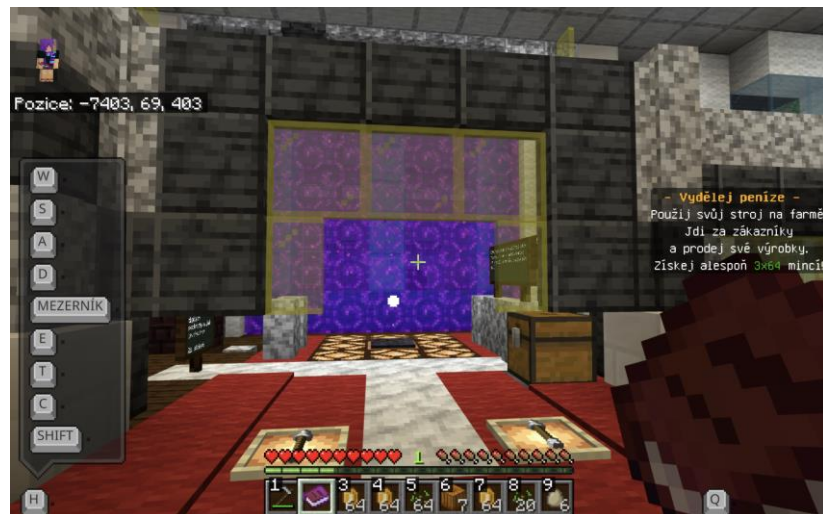
51. Vezměte si odznak z truhly, která se právě otevřela.



Hra 2: Učíme se o rozpočtu a spoření



52. Nastupte do teleportu a vstupte do HUBu.



53. Před hrou 3 můžete do truhly vložit odznak 2.



Hra 3 - Další vzdělávací obsah - Phishing

Mnoho lidí má tendenci důvěřovat textovým zprávám a neuvědomují si bezpečnostní rizika spojená s klikáním na odkazy v textových zprávách.

Udržování finančních informací v bezpečí před třetími stranami je důležitou dovedností. Zde je několik způsobů, jak to udělat:

- 1. Neposkytujte hesla:** Nikomu, ani důvěryhodnému příteli, byste neměli z jakéhokoli důvodu sdělovat své heslo.
- 2. Ověřte si každý kontakt, který obdržíte od finanční instituce:** Dostali jste telefonát nebo e-mail od někoho, kdo tvrdí, že je z vaší finanční instituce? Chtěla po vás tato osoba poskytnout nějaké osobní údaje? Pokud si nejste jisti, o koho se ve skutečnosti jedná, zavěste telefon nebo na e-mail neodpovídejte. Místo toho předejte kontaktní údaje své skutečné finanční instituci a požádejte ji, aby ověřila, že to byla ona.
- 3. Při používání veřejných nebo nezabezpečených sítí Wi-Fi dbejte zvýšené opatrnosti:** Tyto sítě používejte pouze ke čtení zpráv a oblíbených blogů a vyhněte se takovým činnostem, jako je přihlašování do internetového bankovníctví nebo provádění transakcí, které zahrnují zadávání údajů o vaší kreditní nebo debetní kartě.
- 4. Nezapomeňte, že při vytváření online bankovního účtu u vybrané banky je nutné nastavit heslo nebo PIN.** Pokud cizí osoby zjistí váš PIN nebo jej uhodnou, protože je příliš slabý (například obsahuje pouze datum narození), mohou získat přístup k vašemu bankovnímu účtu



Hra 3 - Další vzdělávací obsah - Phishing

Banka vám také poskytne několik dalších tipů, jak bezpečně používat e-mail:

- Nikdy neotvírejte podezřelé přílohy
- neklikajte na odkazy od neznámých odesílatelů
- Nikdy neodpovídejte na e-maily nebo odkazy, které vás žádají o ověření údajů o účtu.
- Nikdy neodpovídejte na nevyžádanou poštu nebo nevyžádané e-maily
- Označte škodlivý E-mail jako spam

Mnoho hackerů využívá sociální sítě, jako je Facebook, aby o vás získali informace, které mohou být použity k zodpovězení bezpečnostních otázek.

Příklady podvodných e-mailů nebo zpráv SMS:

- Příliš dobré na to, aby to byla pravda
- Pocit naléhavosti
- Atraktivní přílohy nebo propagační akce
- Skryté hypertextové odkazy
- Odkazy, které neodpovídají oficiálním webovým stránkám společnosti



Hra 3: Učíme se o bezpečnosti na internetu (phishing, online podvody, nastavení bezpečných hesel)

Část 1



1. Naskočte do vozíku stisknutím pravého tlačítka, stisknete klávesnici W (dopředu) a jízda může začít.



2. Po jízdě stisknete tlačítko Shift. Promluvte si s postavou START a začněte dobrodružství v labyrintu.



Hra 3: Učíme se o bezpečnosti na internetu (phishing, online podvody, nastavení bezpečných hesel)

Část 1



3. Promluvte si s mistrem bludiště Gertem a zjistěte, co máte dělat. Vezměte si mince z truhly! V bludišti jsou informační tabule, které by mohly pomoci lépe pochopit některá témata a správně odpovědět na otázky.



4. Jdi nahoru.



5. Sejděte dolů, otočte se o 180 stupňů a jděte po cestě ven z budovy.





6. U Úkolu č. 1 najdete správnou odpověď B.



7. Dveře se otevřou. Pokud je odpověď správná, bude v truhle 8 mincí. Pokud je odpověď špatná, budou z hráčova inventáře odebrány 4 mince.



8. Jděte po cestě a po schodech dolů k Úkolu 2.



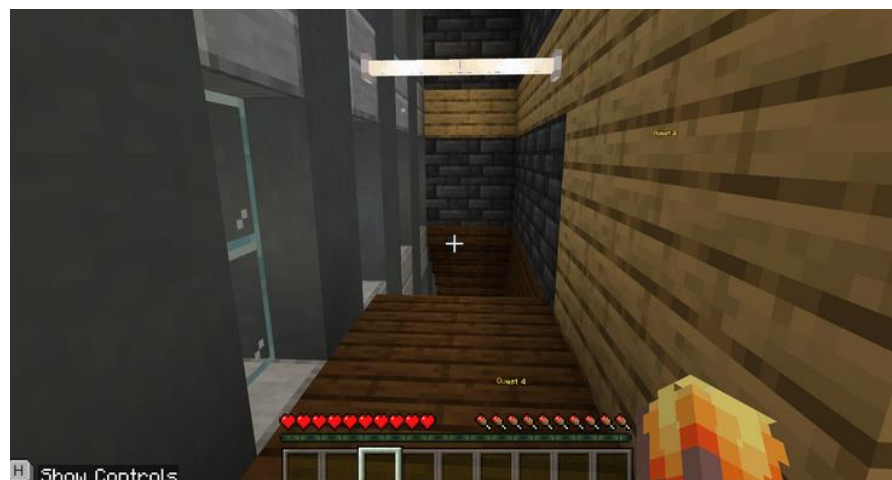
9. Správná odpověď na otázku č. 2 je A. Pokud odpovíte správně, v truhle najdete 8 mincí.



10. Jděte kousek doprava a podél okenní stěny, dokud se nedostanete do větší místnosti. Na levé straně je úkol 3.



11. Úkol 3, správná odpověď je B.



12. Za truhlou zahněte doprava a sejděte dolů.



13. Najdite úkol 4, odpověď je C



14. Jděte rovně -> zahněte doprava -> jděte na konec cesty a dejte se doprava -> pokračujte po cestě, dokud nebudete moci sejít dolů.



15. Odpověď na úkol 5 je B.



16. Odbočte doprava a znovu doprava, abyste se dostali k úkolu č. 6.



17. Úloha 6, správná odpověď je C.

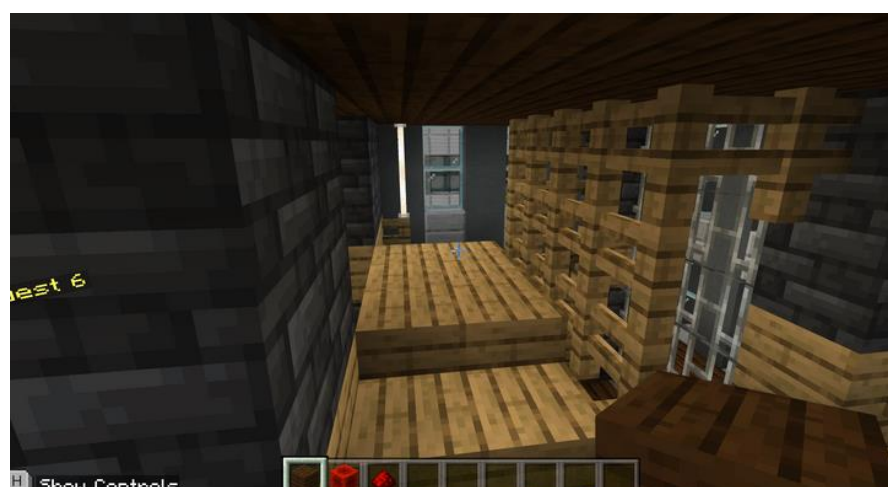


Hra 3: Učíme se o bezpečnosti na internetu (phishing, online podvody, nastavení bezpečných hesel)

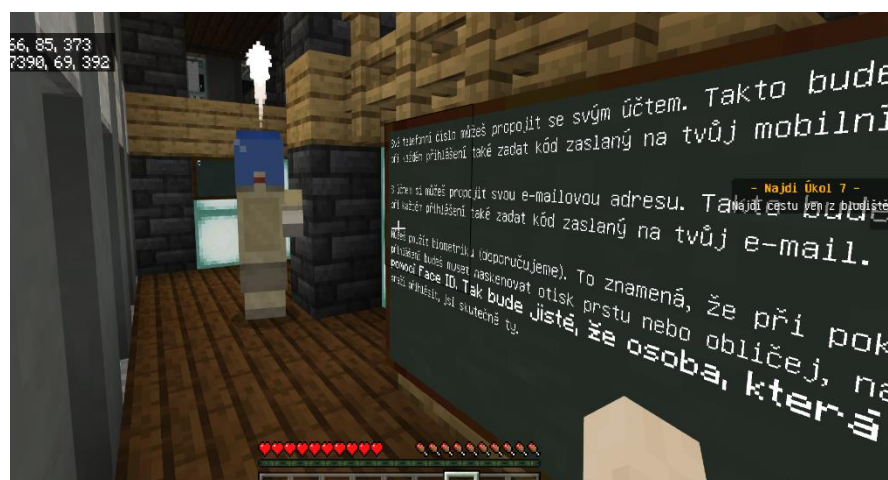
Část 1



18. Jděte doleva, až uvidíte žebřík. Vylezte po něm nahoru.



19. Přejděte přes most a sejděte dolů.



20. Objeví se úkol 7. Odpověď na tuto otázku je C.



21. Znovu sejděte dolů a uvidíte úkol 8.



22. Odpověď na úlohu 8 je B.



23. Odbočte doprava. Dokončili jste labyrint!



24. Do této truhly vložte 20 mincí. Zobrazí se tlačítko.



25. Pokud máte dostatek mincí, můžete si koupit brnění.



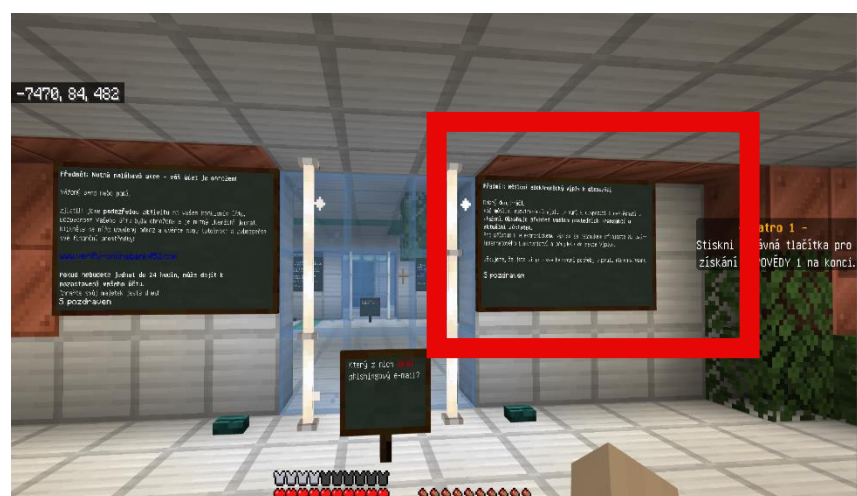
26. Položte tlačítko z inventáře na zlatý blok a nechte se teleportovat.



1. Promluvte si s Vědcem.



2. Vyjměte z truhly své vybavení.



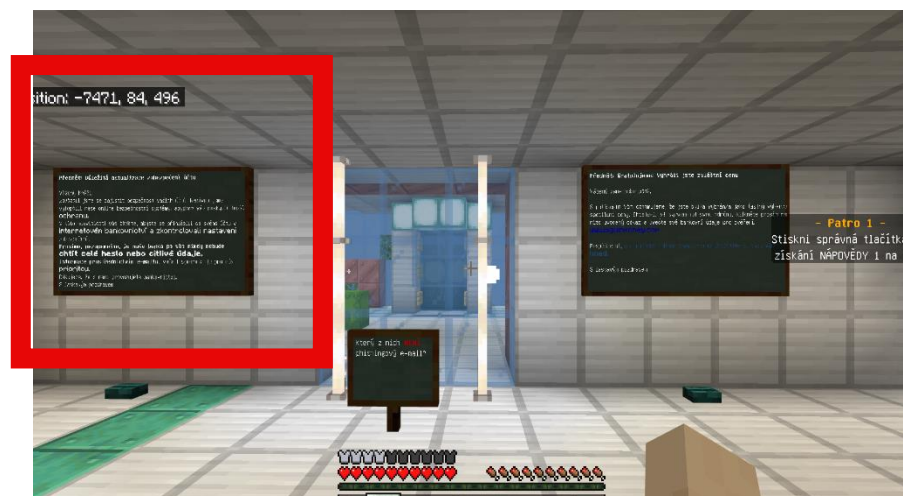
3. Stiskněte správnou odpověď a na konci získáte nápovědu 1. Otázka 1, ta vpravo, je správná odpověď.



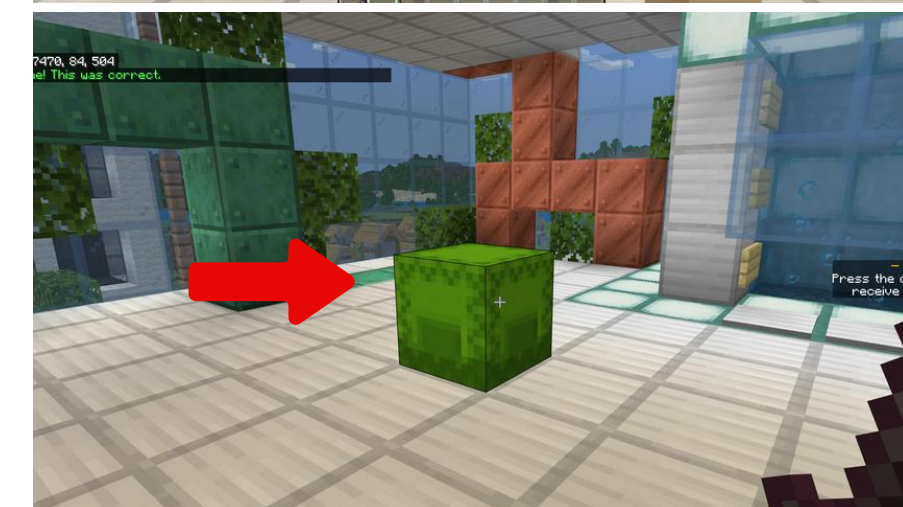
Pokud odpovíte na otázku špatně, budete teleportováni do labyrintu. Stiskněte správná tlačítka a jděte na správné tlakové desky, abyste našli cestu ven. Postarejte se o kostlivce!



Každá úroveň má jiný labyrint.



4. Otázka č. 2, správně je ta vlevo.



5. Na konci získáte Náповědu 1.



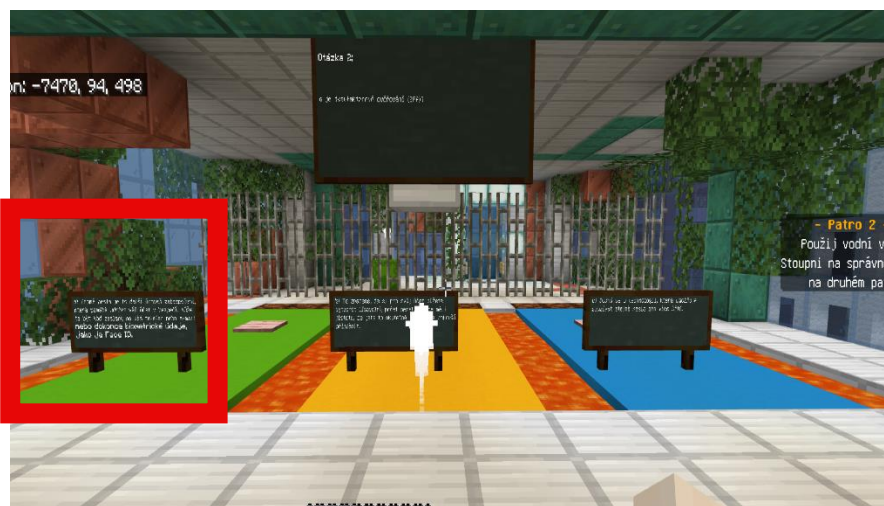
6. Vezměte si knihu Náповěda 1 a přečtěte si ji.



7. Projděte vodním výtahem a začněte úrovní 2.



8. Správná odpověď na otázku 1 je B.



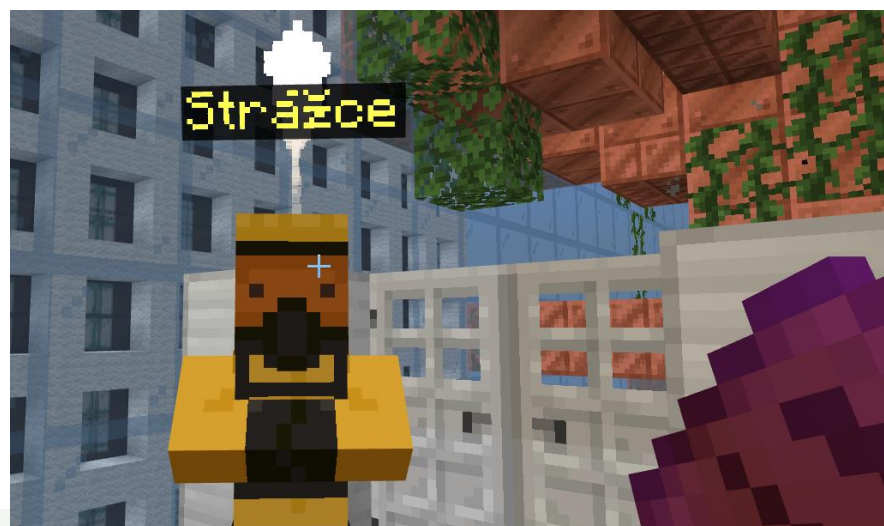
9. Správná odpověď na otázku 2 je A.



10. Vezměte si Náповědu 2 na konci a přečtěte si ji.



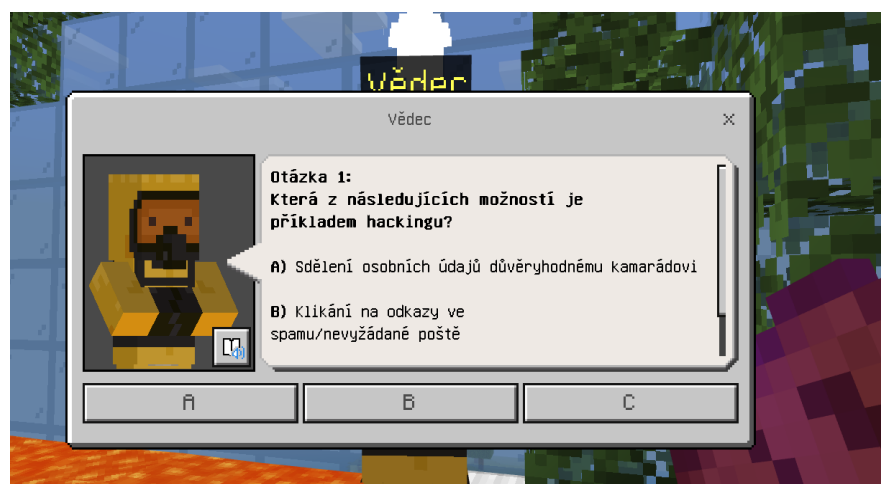
11. Znovu použijte vodní výtah, abyste se dostali na úroveň 3.



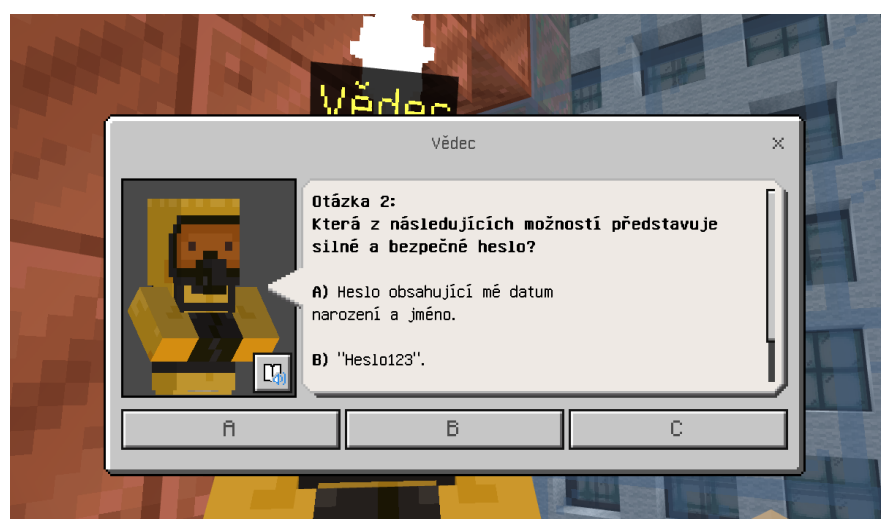
12. Promluvte si se Strážcem na začátku 3. úrovně.



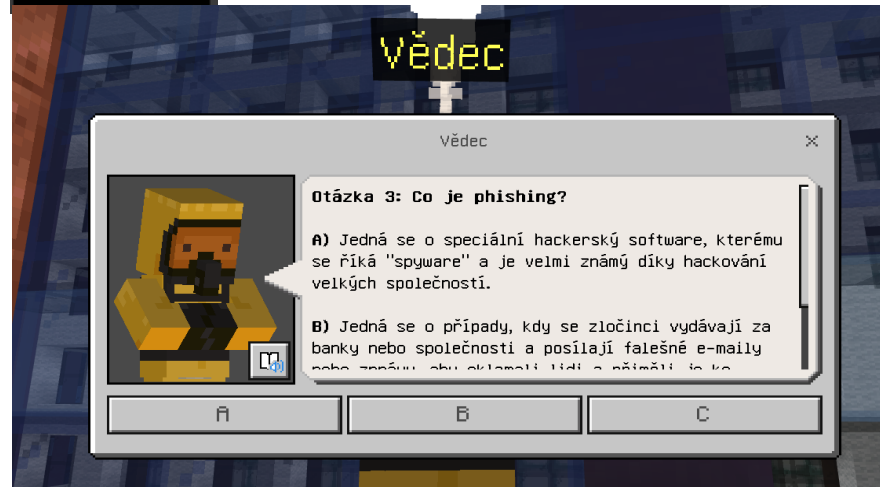
13. Doskákejte k vědci. (skáče se mezeríkem)



14. Promluvte si s vědcem, odpovězte na otázku (správně je C) a přejděte na další.



15. Další správná odpověď je C.



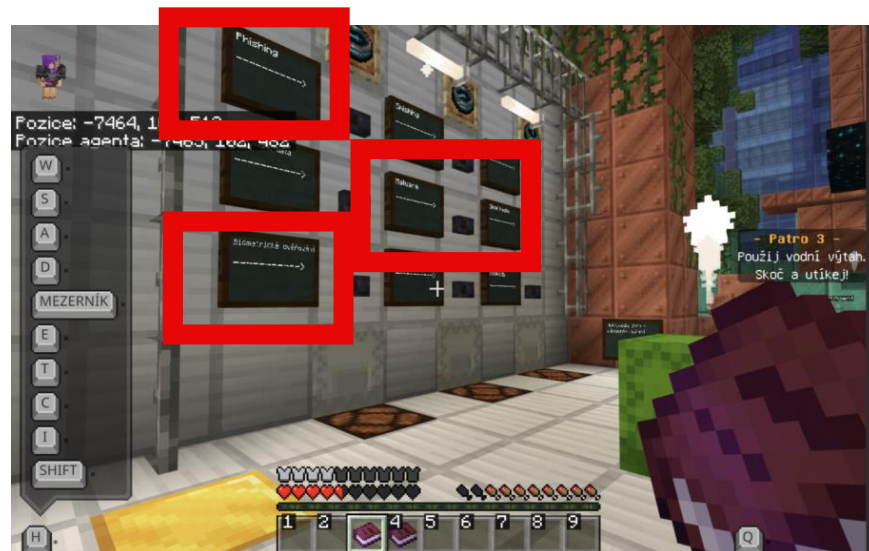
16. Další správná odpověď je B.



17. Získejte Náповědu 3 a nezapomeňte na odznak hry 3.



18. Vyzkoušejte stěnu tlačítka s informacemi z obdržených nápověd 1 -3.



19. Správné odpovědi jsou malware, phishing a biometrické ověřování.



20. Gratulujeme, že jste dokončili hru 3.



21. Před hrou 4 můžete do truhly umístit odznak 3.



Hra 4 - Další vzdělávací obsah

- VÁŠ BYT

Zde získáte svůj rozpočet a seznámíte se s hrou. Jaké jsou vaše úkoly? Jak správně hospodaříte se svým rozpočtem?

- NÁKUPNÍ CENTRUM

Projděte si nákupní seznam a věnujte pozornost akcím v obchodě, abyste se při nákupu správně rozhodli.

- ZÁBAVNÍ PARK

Čeká tu na vás několik lákadel, jak utratíte své peníze?

- OBCHOD S ELEKTRONIKOU

Stane se nepředvídatelná událost a v průběhu hry se ukáže, jak jste sestavovali rozpočet.

- PRÁZDNINOVÝ OSTROV

Na konci hry se vydejte na dovolenou a užijte si slunečný ostrov.



Hra 4: Učíme se o hodnotě peněz a o tom, jak s nimi hospodařit



1. Promluvte si s Medvídkem.



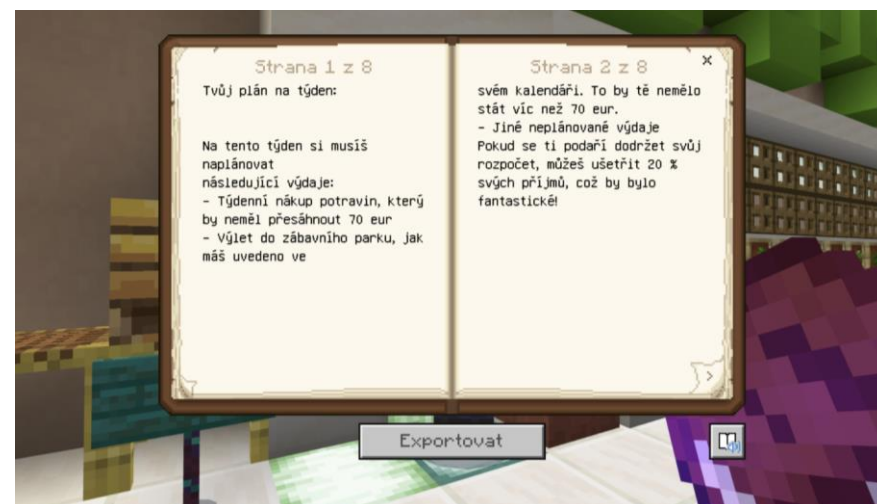
2. Promluvte si s Rozpočtovou stanicí.



3. Dostanete rozpočet, knihu a můžete se dostat dolů za Alexou.



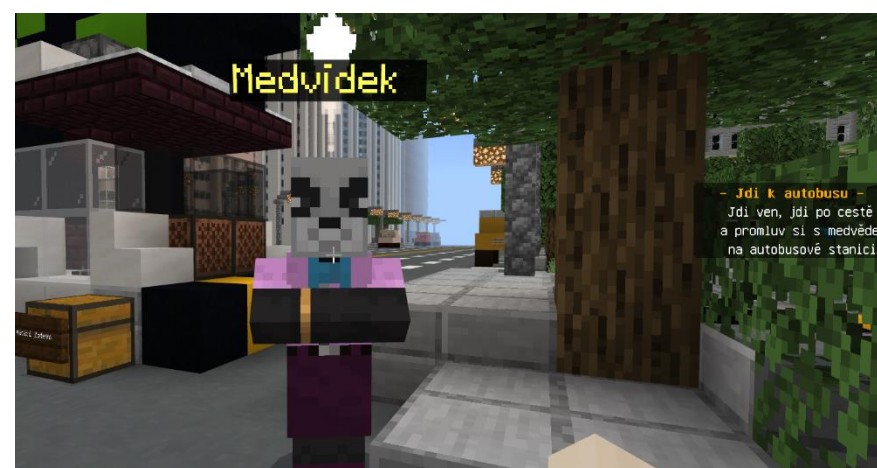
Hra 4: Učíme se o hodnotě peněz a o tom, jak s nimi hospodařit



4. Nejprve si otevřete obdržanou knihu, abyste viděli svůj rozpočtový plán na daný týden.



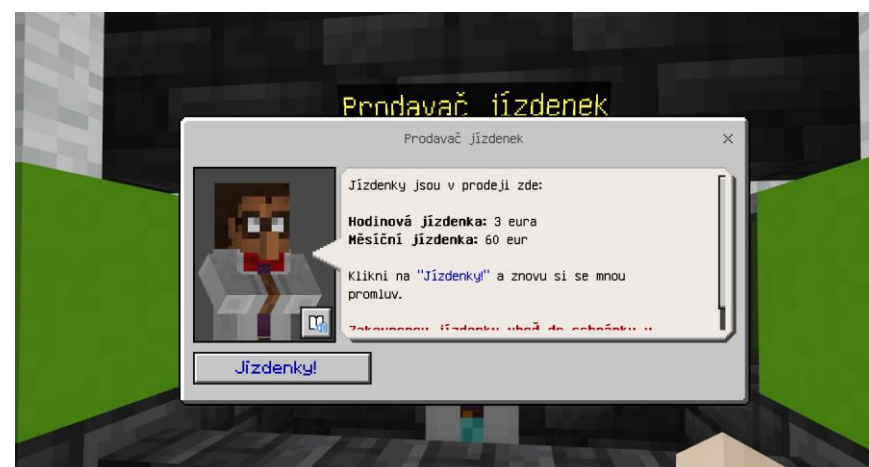
5. Promluvte si s Alexou a začněte vytvářet rozpočet, dostanete knihu. Přečtete si ji!



6. Vyjděte ven a po cestě se dostaňte na autobusové nádraží, kde si můžete promluvit s Medvídkem.



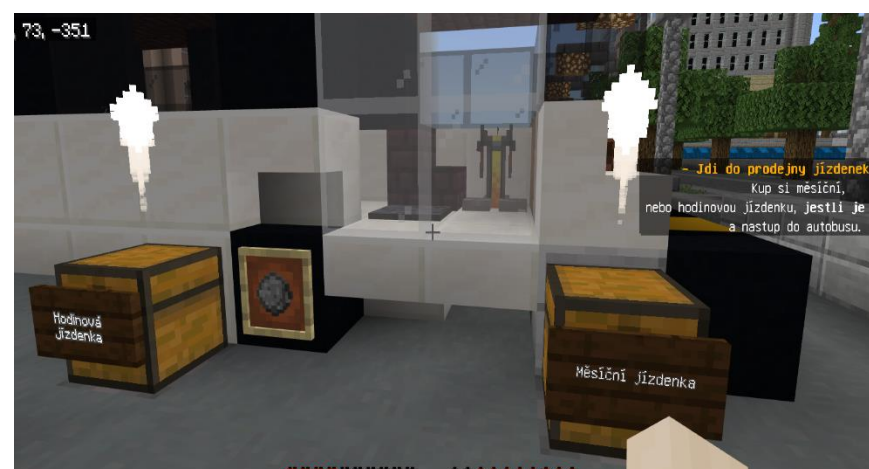
Hra 4: Učíme se o hodnotě peněz a o tom, jak s nimi hospodařit



7. Úkol koupit jízdenku získáte u Prodavači před autobusovým nádražím.



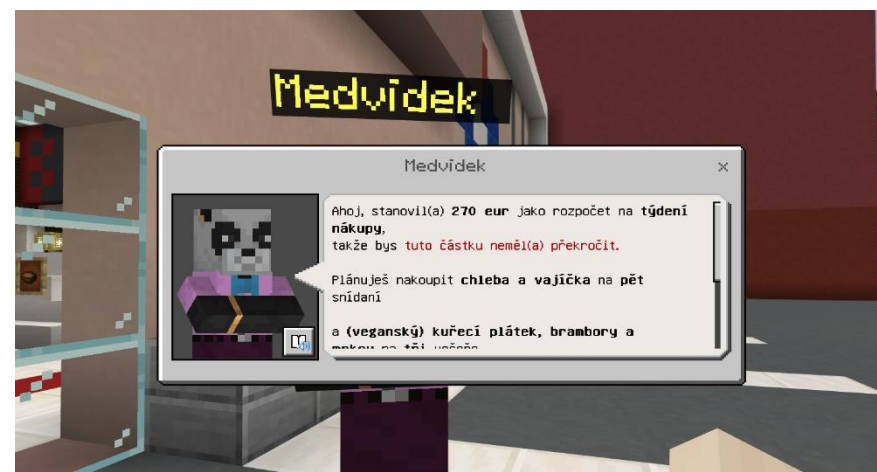
8. Můžete si vybrat, zda chcete denní nebo měsíční jízdenku.



9. Vložte jízdenku do správné schránky, abyste mohli použít autobus.



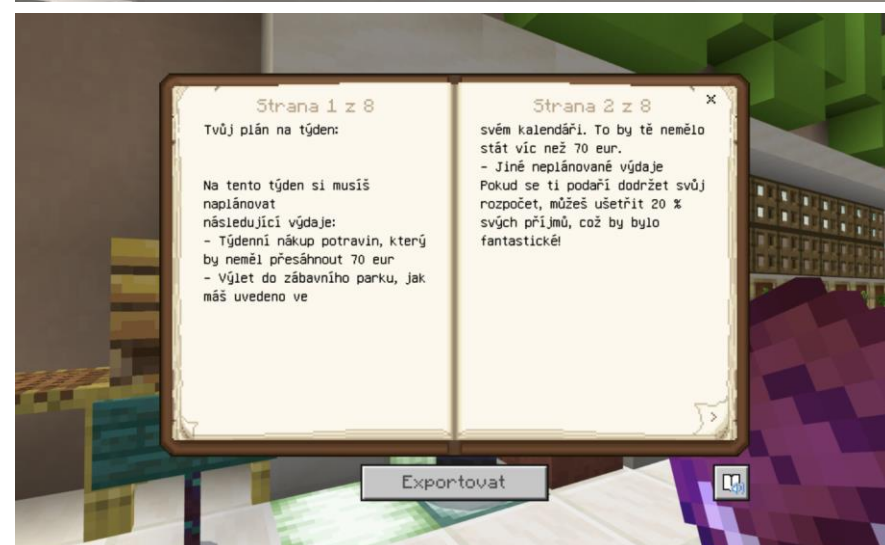
Hra 4: Učíme se o hodnotě peněz a o tom, jak s nimi hospodařit



10. Nyní se nacházíte před nákupním centrem. Promluvte si s Medvídkem. Dveře obchodního centra se otevřou.



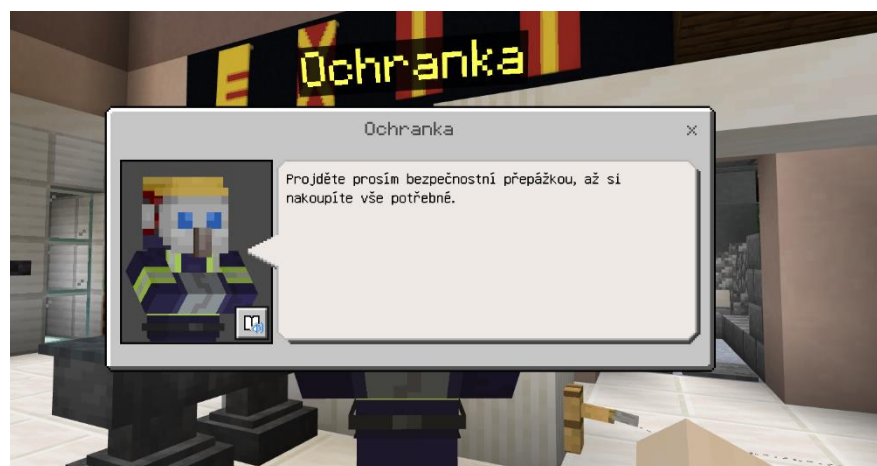
11. Abyste se mohli vydat k východu, musíte si koupit chléb, vejce, mrkev, brambory a kuřecí plátek. Výrobky lze zakoupit u různých prodejců.



12. Nezapomeňte použít svůj týdenní rozpočet, abyste mohli nakoupit správné množství ingrediencí pro svá jídla. Obdržíte také zpětnou vazbu, zda jste se při nákupu správného množství ingrediencí rozhodli správně nebo špatně.



Hra 4: Učíme se o hodnotě peněz a o tom, jak s nimi hospodařit



13. Máte hotový nákupní seznam? Pak se vydejte k Ochrance u východu. Projděte východem.



14. Jděte k autobusu, vložte jízdenku do pravé truhly a autobus se otevře.



15. Jste doma a dostanete úkol jet autobusem do zábavního parku.



Hra 4: Učíme se o hodnotě peněz a o tom, jak s nimi hospodařit



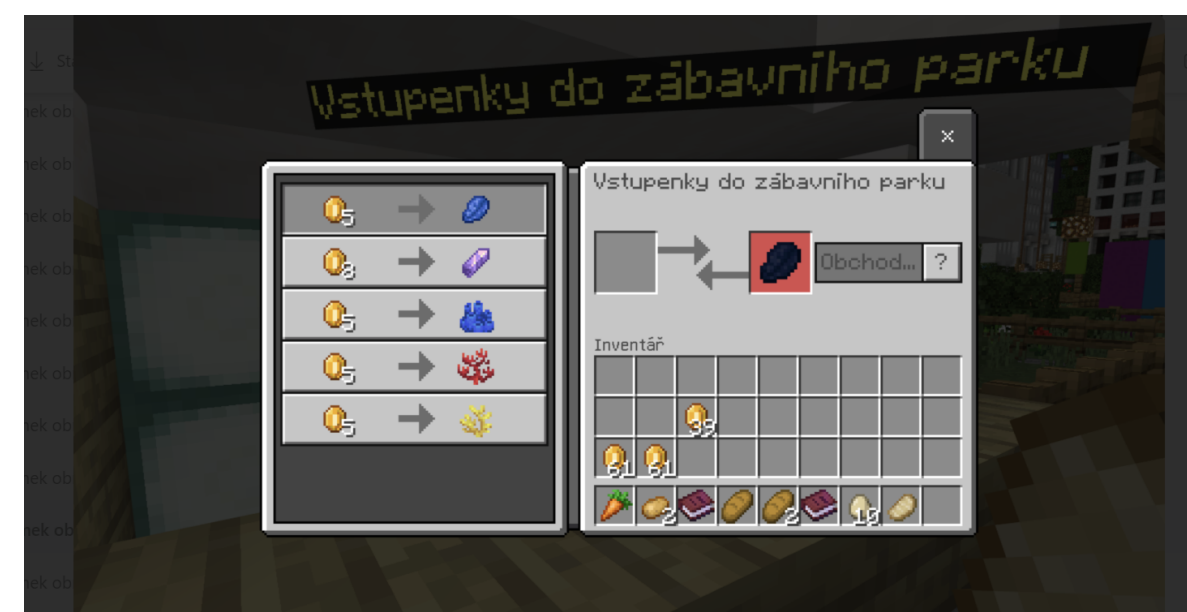
16. Vstupte do autobusu.



17. Promluvte si s Medvídkem.



18. Můžete si koupit lístky na horskou dráhu nebo na jízdu na koni - ale nemusíte.





Hra 4: Učíme se o hodnotě peněz a o tom, jak s nimi hospodařit



19. Vstupenku vložte do truhly před atrakcí. Dveře se otevřou a vy můžete vstoupit.



20. Promluvte si s řidičem autobusu. Ztratili jste telefon. Autobus vás odveze do dalšího obchodu s elektronikou. Nastupte do autobusu.



21. Nyní se nacházíte v obchodě s elektronikou. Promluvte si s Medvídkem.



Hra 4: Učíme se o hodnotě peněz a o tom, jak s nimi hospodařit



22. Promluvte si s prodejcem elektroniky



23. Rozhodněte se, jak chcete za nový telefon platit. (Měli byste zaplatit najednou)



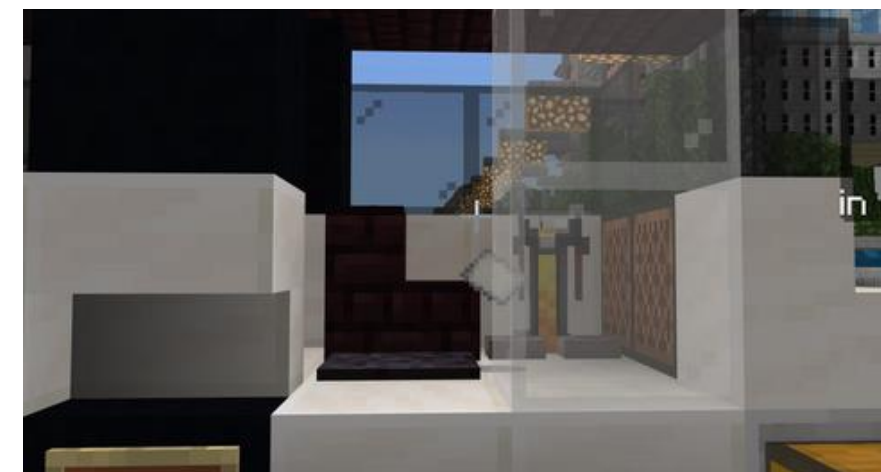
24. Dveře se otevřou a vy můžete jet autobusem.



Hra 4: Učíme se o hodnotě peněz a o tom, jak s nimi hospodařit



25. Jste naposledy ve svém domě. Jděte do autobusu a odjedte na dovolenou.



26. Promluvte si s Maiou a přečtěte si knihu v krabici.



27. Stoupněte si na teleport. Hru jste dokončili!